

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	秘密
出自 (効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	9	17	9	8	31	6
ボーナス	7	3	5	3	2	10	2
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正						2	
能力値	7	5	5	4	2	15	4

HP	109
MP	120
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胸部	ゼラチナスアーマー				-1	11	0	-5	-5
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豊穰の花冠								
能力値			5	0	5	0	15	7	12
スキル						17	16		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	2	41	34	2	6
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
ハイMPポーション	
EXMPポーション	
EXHPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 23  
 所持金: 3550  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アップデート	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 精神基本値に+5する								
チューニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【精神基本値】+4、【幸運基本値】-1								
アフェクション	1	-	DR直後	20	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージを0にする								
カバーリング	1	2	DR直後	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: カバを行う。行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》の射程を20mにする								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 【物理防御力】に+[SL*3]する。シーン継続								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ディフェンダー》をフリーアクションで使用できる								
マジックデュフェンダー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 《ディフェンダー》の効果に「【魔法防御力】に+[SL*3]する」を追加								
レイズ	1	10	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果: 対処の戦闘不能を回復し、【HP】を2D点にする								
アンセム	1	6	メジャー	20	範囲	呪歌	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*2]点回復								
ガルドル	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 「対象:範囲」の呪歌と同時に使用。「対象(選択)」にする								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が既に使用した「シナリオ〜回」のスキルの使用回数を1増やす。								
エチュード	5	4	メジャー	20	範囲	呪歌	-	
効果: 対象が行うダメージに+[SL*2]する。シーン継続								

プロテクション MP:8 軽減値: 5D+26  
 エチュード MP: 4 ダメ+10  
 アンセム MP:6 回復量: 4D+22  
 ガルドル MP:4  
 セットアップ: ディバインコール MP:6  
 カドケウス召喚

