

キャラクター名
ウオンク・ベルヌーイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	16	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	888		家族に異種族がいる 過去に仕えた主がいた		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4	3	18	3
体	7	敏捷度	8	32	12	56 + 2	9
		筋力	5	10	4	26	4
心	6	生命力	7	15	5	34	5
		知力	11	31	9	57 + 2	9
		精神力	7	30	6	49	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8	エンハンサー	5
コンジャラー	16	アルケミスト	6
プリースト/ルフェリア	7	ウォーリーダー	7
マジテック	2		
スカウト	15		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/スタッフ	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	MP軽減/コンジャラー	IB33 p
ファストアクション	2123 p	魔晶石の達人	IB32 p
影走り	2120 p	キャパシティ	IB29 p
トレジャーマスター	3143 p	ダブルキャスト	IB37 p
匠の技	3143 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	
バジリスク語	○	
エセ関西弁	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	強靱なる丈陣Ⅱ・強身	
オウルビジョン	強靱なる丈陣Ⅲ・心清	
ストロングブラッド	強靱なる丈陣Ⅲ・整身	
メディテーション	強靱なる丈陣Ⅲ・剛体	
ケンタウロスレッグ		
クラッシュファンング		
パークメール		
パラライズミスト		
ポーパルウェポン		
イニシアチブブースト		
コンセントレイト		
強靱なる丈陣Ⅰ：抗心		
強靱なる丈陣Ⅱ：精定		
強靱なる丈陣Ⅱ：安精		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	息吹の装束 (マナコ強化)	筋力	1	防護点	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 消費MP-1	2H	10		2d+ 0	12	3	20										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	58 m	174 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	17			
操霊魔法	16	25			
深智魔法	8	25			
神聖魔法	7	16			
魔動機術	2	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
163

装備品	説明
頭 勇者の証 心	
耳 聖印	発動体
顔 ひらめきメガネ	見識、探索に+1
首 幸運のお守り	
背中 インテリアマルサック	探索・まもち・危機感知・異感知に+1 おまけウザい
右手 知力増強の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 サイレントシューズ	隠密+2
その他マジスフィア (小)	オプション：エクスペローラーアイド

装備品	説明
左手 敏捷増強の腕輪	
多機能ブラックベルト	

その他メモ	自動失敗 チェック
幼い頃に読んだ本の影響で口調は(エセ)関西弁になっている。 そして、母がグラスランナーで、遺伝か何かの影響によって背が低く、少しコンプレックスを抱いている。まあ、本人の性格が少し軽いため、切れることは少ない。 過去にとある人に仕えていてその時に『何か面白いことがあったら手紙を出すこと』と 言われており、たまに手紙を出すようにしている。 バオロ：まあ、咄嗟の手段がないだけでターンかけて良ければウオンクにはマジシャンという手がある バオロ：魔法誘導でも良いし、魔法収束でスパークとかも有だぞ	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
プリースト2 (ルフェリア) = 4まで上げてウォーターウォーキング	□□□□⑤

