「キャラクター名――――														٦L	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
常盤佑													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
									効	加果:					のエキスト								
シンドロー	ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	ブラックドッグ				クスリ	GNチノ	レドレ	ンC カ :	ヴァー	- 高校生		\prod	リザレクト	0	1d10					↓100		
		ブ ⁻	ラック	ドック	j 		齢		16		生別			効	加果:					HPで復活			
オプショナ	ール					_	可图		10	T	生がり	力	1	4	加速装置	2	1	セットアッププロセス				-	
覚醒		:	生誕	:誕 衝 動		動	;	恐怖		初期侵	食率	食率 38 %		% 効	加果:					動値】+[L _		000/	
出自		結ね	上の一員	a	級国	圣験		喪失		邂	活	i 師匠		1	MAXボルテージ	2		メジャーアクション			対決		
ЩП		#H 12		`	n-Lin	•	•	Д,		, AL.		HIPE	_	┙巡	加果:	3		撃力+10。判定メジャーアクション			/ A に Z 回ま 	₹ C°。	
	基	本値	ワーク	フスポ	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ス	成長	他修	正	能力値	HP		33		コンセントレイト h果:	3				_ を-Ⅳ(下限		_	
肉体		4	0		1					5	行動値		7		<u>ル・</u> ハードワイヤード	2		常時		自身			
感覚		2	0		0					2	(非装備時	_	7	th th	<u></u>			バトルマニュ			-		
精神		2	1		0					3	戦闘移重	_	12] ~	雷光擊	2	2	メジャーアクション			対決		
社会		0	0		1					1	全力移動	b	24					MAK 177337	攻撃+[
F	为体			感覚				 精神			計	 社会		٦ 🖺	×113	*			ハチ・ル				
技能	SL	. 修正	= #	支能	SL	修正				修正		SL	修正	一一効									
白兵	10			~112 付撃	1			R C	2					┧Ë									
回避	3			 印覚			_	意志	1		調達			効									
運転:			芸術:		1		知識:				情報:UGN	1		11									
運転:			芸術:				知識:				 情報:			効	加果:							1	
運転:		芸術:				知識					情報:												
運転:			芸術:				知識:				情報:			効	加果:	•							
運転:			芸術:				知識:				情報:			J L									
武器・	コン	<u></u>	能力	命由位	直 (∴值 K	撃力	射段			メモ			7 効	加果:								
шчин		<i>.</i> ,	HE/J	0		11E 2	X - 73	2012						┧┟									
														効	加果:							T	
														┧┟									
														効	加果:	_		T		T	T		
	777.45	¥+ F		7.000 A	/-=L				,_			- - - - - -	I.m.										
防具			価格	装甲		回避 往	行動			;	× τ				加果:								
														$+ \Gamma$									
							_	 合計装F	H •	0	合計回避	.	0	+									
所持品													0	╛╽									
ロイス																							
								対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費						专									
						_	師匠 P 純愛 N 憐憫					41											
						_	ザック P 尽力 N 不信感																
									もちこ P 感服 N 劣等感					\perp									
									P N					$ \cdot $									
									P N					+									
							$\dashv \vdash$	P N P N					$\ \cdot\ $										
			 				\dashv \sqsubseteq	F N					_										
								最大財産P: 2 残り財産F						1									
] [27 7 73 22															