キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	20
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	証明完了
出自（効果）	予測演算			**目標**	悠々自適

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	33	36	6	33	6	11
ボーナス	4	11	12	2	11	2	3
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正		1d+	+2		+2		1
能力値	4	14	15	2	14	3	6

HP	162
MP	175
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタンウィップ	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	ワイヤードダガー+Su	至近	-2	16	0	0	0	-2	0
頭部	ムガ＝モリの頭巾					5	2		
胴部	ライディングジャケット				1	7			
補助	ムガ＝モリの手袋					3			
装身具	ムガ＝モリの爪								
能力値			14	0	15	0	3	29	9
スキル	幸6+敏/感判+2+体騎(敏/感判+2)+ｻﾊﾞ		6	54	8			12	12
その他	雷竜+騎乗(敏/感+2上算済)+アイテム		5	1	4			9	30
総計(右)			23	69	28	15	5	48	51
総計(左)			23	71					
総計(両)			21	85					m
ダイス数			7 d	5 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 3 d
トラップ解除	14			14	+ 3 d
危険感知	14	2		16	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バートル・リンク	：幸運の鍵
	：リムブースト・リフレクス
雷竜	ポーションホルダー
サーバント	：ハイHPP×2
異次元バッグ	：ハイMPP×2
ベルトポーチ	：万能薬
冒険者セット	ランチボックス
キャップライト	：ベネット印のおいしい水×5
小道具入れ	
：漆黒の星	
：ムガ＝モリの角笛	

現在重量：	7		
最大重量：	36	所持金：	2525
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
インタラプト	1							
効果：								
アンビデクスタリティ	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
ボディドライブ	1							
効果：								
コンパニオン	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
フェイス：ブリガンティア	1							
効果：								

トレジャーハンターⅡ　(戦闘前：選択能力値+2。敏捷選択で下記反映)
プレパレイション　C6　(セットアップ：バートルST+通常ST)
┃ボディドライブ　C3　(セットアップ：スキルの騎乗制限解除。上記反映)
┃└(敏捷判定+2、感知判定+2、回避+1、行動値+12、移動力+12)
└マスターテイマー　Si　(セットアップ：コールサーバント使用)
　└コールサーバント　C10　(メジャー：サーバント取得。ダメージ+1d、回避+3。上記反映)
2ar+19　タウント　C4　(セットアップ：10m単体と感知対決＞逆上)
(パッシブ：スリップ時騎乗続行、リアクション+3(回避計算済)

4ar+30　回避
4ar+33　ドッジムーブ　C2
7ar+26　ウィップアロー　(射程20m、リア-1d、HPdam＞スタン、放心)
5d6+85　武器攻撃

　　コールドラゴン　C4　(フリー：雷竜騎乗、上記反映)
　　└(飛行(回避+1)、感知+2、敏捷+2、命中1d+4、回避+3、ダメージ+1d+1、行動値+5、移動力+30)
+17　ウィンドアタック　C5　(マイナー：ダメージ+敏捷)
(+3d)　ダブルショット　C9
-30　ナイフパリー　C3　(DR後：物理ダメージ軽減)
　　トレジャーハンターⅠ　CF1

　　ライトウィンド　SiC3　(回避成功時：5m移動。封鎖不可)

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
フライトマニューバ	1							
効果：								
ホースマンシップ	1							
効果：								
スピナー	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
サクセション	1							
効果：								
ライトニングショット	1							
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅡ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								