

キャラクター名 _____ エイル (単発)

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2130				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	6	5		16	2	ファイター	8	
		敏捷度	2			7	1	コンジャラー	7	
体	12	筋力	5	7		24 + 2	4	セージ	5	
		生命力	5	2		19	3	エンハンサー	5	
心	13	知力	10	8		31	5	アルケミスト	1	
		精神力	10	5		28	4	ライダー	1	

戦闘特技			
タフネス	2122	p	
鋭い目	2120	p	
魔力撃	1-292	p	
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	
マルチアクション	1B39	p	
防具習熟S/金属鎧	1B32	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
メイス専用化	50
名誉点 所持 10 /合計 60	

技能	技能レベル	基本			基本追加
		命中力	回避力	ダメージ	ダメージ
ファイター	8	10	9	12	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾				必要			
				ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイヤの魔導鎧				20		7
盾	タワーシールド						2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	ファイター			合計値	9	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
エレメントブレード	1H両	10	1	2d+ 12	12	13	15													
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカードB緑x5	○□□○□□
ティンダーしっぽ	○□□○□□
消費枠	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	3700	G
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	9	12
					58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	10	2d+	0	49
		2d+	11	2d+

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中	英雄のマント	
右手	筋力の腕輪	
腰	血水晶の腹帯	ダメージごとにその10分の1MP蓄える
足	韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
フォビドゥンタワー 大E3	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔