

キャラクター名 リーン・エイロット
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法戦士	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	血縁者と死別した事がある		
経験点	0		両親に愛されて育った 大きな挫折をした事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	4	2	17 + 1	3	ファイター	7		
敏捷度	7		2	14	2	ソーサラー	9		
筋力	9	6		23 + 1	4	レンジャー	1		
生命力	8			16	2	エンハンサー	3		
知力	8	8		24	4				
精神力	4			12	2				

戦闘特技	値	単位	備考
タフネス	2122	p	
魔力撃	227	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
頑強	218	p	
マルチアクション	2125	p	
魔力撃強化	3144	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
ライロックソード	100
ライロック魔刃術入門	50
魔光壁	20
呪陰刃	20
光陰魔刃術	20
ライロックソード専用化	50
ボーンベスト専用化	50
タワーシールド専用化	50
恨みの鉢巻専用化	50
蝙蝠の耳飾り	
名誉点 所持 240 /合計 650	

技能	基本		基本追加	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト	16		6
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加													
				命中力	C値	ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード 命中+2、魔力撃宣言時、魔力+2	片手	17		2d+	0	10	0	17									
ライロックソード	両手	17		2d+	0	10	0	27									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
5点魔晶石x4	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔香水	○□□○□□

アウエイクンポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4390 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+	9 10	75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	41

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻	受けたダメージを属性の魔法ダメージで返す (LL券4000分)
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動可能 (LL券1000分)
顔	
首	
背中	
右手 マナリング	魔法ダメージ+1
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	
その他器用増強の指輪	

装備品	説明
左手 筋力増強の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
愛称はリン	□□□□⑤
フェイダン生まれ	□□□□⑩
一般的な街で店を構え商売していたため、そこそこ裕福な生活をしていたが、	□□□□⑮
蛮族の襲撃にあい、両親ごと故郷を失うというよくあるお話。	□□□□⑳
以降冒険者となり、蛮族を倒すために己を顧みずひたすら攻撃するような戦い方でそこそこの名声を得たが、	□□□□㉑
死にかけているところをライロック流師範のエンゲリアに拾われ根性を叩き直される。	□□□□㉒
本人的にも攻撃一辺倒だけが戦い方ではないと悟り、魔法を磨き、まもることを覚えた。	□□□□㉓
と同時に、性格もなんかし、すっかりゆるキャラと化す。	□□□□㉔
	□□□□㉕