

キャラクター名  
三田 賢也

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	研究者
	オプション		年齢	32	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	35	%
出自	双子	経験	大成功	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	3r+4		9		4つ所持、内2つ装備。ハードワイヤードによって取得
トリプルコア(コンセ、マルチ、ヴァリア、コンバット)	白兵	7r+3	8	27		ガードされた場合、ガード値-5、侵蝕値上昇11
クアドコア(↑の侵蝕値100越え時)	白兵	8r+3	7	36		ガードされた場合、ガード値-5、侵蝕値上昇11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レーザージャケット	4	2	-	-	かっこいい

合計装甲: 2    合計回避: 0

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
携帯電話 & フォーマル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	消費
三田 誠也	P 親近感	N 疎外感		
能登 大助	P 連帯感	N 嫌気		
春日 恭二	P 感服	N 憐憫		
金髪の男	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセイトレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-Lv(下限7)							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果:	装備している武器の攻撃力を合計。射程や範囲は狭い方に合わせる							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果:	マルチウェポンと組み合わせ。所持武器から同じ技能のものをLv個選んで攻撃力の合計を上乗せ、装備状態として扱う							
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	白兵	-	
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定直後に使用。達成値+[Lv*3]。ラウンド1回							
ハードワイヤード	4	-	-	至近	自身	自動	-	
効果:	専用アイテムをLv個常備化。レベルアップの効果を受けない。基本侵蝕値+4							
暗号解読	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	暗号が解読できる&見逃さない。判定が必要な場合は〈知識:〉							
セキュリティカット	1	1	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果:	セキュリティや電子ロックを解除する。判定を必要とする場合は〈RC〉							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								