

キャラクター名 エリス  
プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	メス	年齢	11
冒険者Lv	4	経歴	許嫁がいる		
経験点	1840		両親に愛されて育った 大切な人と生き別れている		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			10	1	ソーサラー	4		
体	7	敏捷度	6			11	1	セージ	1		
		筋力	1			8	1				
心	10	生命力	5			12	2				
		知力	18	2		30	5				
		精神力	11	1		22	3				

戦闘特技		1-280p		p
ターゲットィング	1-280p			p
鷹の目	1-280p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 39 /合計 39	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
3点消魔	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□

魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2840	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
 ファーベルト平原の西側に位置するバニア村で生まれ育ったエリスは、ある日許嫁のハルトと村の外に遊びに出た。その帰り道村から煙が上がっているのを確認し、いやな予感がした二人は急いで村に戻ることにした。村に戻ると見渡す限りの家屋は破壊され立っている住人は存在しなかった。家族の安否を確かめるために二人は各々の家に戻るが、エリスが家に戻って目にしたのは、折り重なるように倒れている兄弟とそれに突き刺さっていた一本の剣だった。エリスは、「やることのできた」とだけ伝えられ旅に出たハルトを追って旅に出る。

追いかけた旅先でハルトがバラバラにされて殺されていたのを見たエリスは、

自動失敗  
 チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑮  
 ○□□□㉔  
 ○□□□㉙  
 ○□□□㉜  
 ○□□□㊸  
 ○□□□㊼