

キャラクター名 レン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	親に捨てられた		
経験点	5740		人族に恩がある 歌を褒められたことがない		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		18	3				
体	10	敏捷度	7	1		16+2	3	コンジャラー	9		
		筋力	8	1		19	3	バード	1		
		生命力	8	4		22	3	ライダー	10		
心	5	知力	10	6	3	24+1	4	ウォーリーダー	8		
		精神力	7	3		15	2				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
かばう	IB36p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33p		p
鉄壁	IB30p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビット	軍師の知略
探索指令	怒涛の攻陣3:豪炎
HP強化	怒涛の攻陣4:爆焰
遠隔指示	強靱なる丈陣:1
騎獣の献身	蘇る秘奥
人馬一体	
特殊能力解放	
MP譲渡	
チャージ	
トランプル	
バランス	
怒涛の攻陣:1	
怒涛の攻陣2:烈火	
堅陣の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	10	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-2	2d+ 8	10	10	20										
<small>機動性+発動時に加工したスピア 命中+1 発動使用時のダメージ+200された状態になる 攻撃系職の発動ランク2から使用可能</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 10	13

HP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
44

装備品	説明
頭 シンパシーピアス	敵物の効果を「言語なし」「知能低い」「物理ダメージ」の生物に与えることができる
耳	
顔 赤の眼鏡	割ると睡眠効果を与える全ての攻撃を1度だけ無効化する
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中	
右手 疾風の腕輪	俊敏度B+緊急時に割る用
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	知力B+ 緊急時に割る用

装備品	説明
左手 マナリング	魔力+1 魔法の発動体の効果

その他メモ	自動失敗
5歳の時、ウィークリングはいらないとたんに詰められ川に捨てられた。下流にたまたま住んでいたナイトメアに助けられ、その人に育てられる。 冒険者になったのは、育ての親に世界の広さを体感してこいと追い出されたからである。この世は無情。 PC/PL:レン/夕樹 ファイター7、コンジャラー9 ライダー10 ウォーリーダー6 バード1 防護点13 魔力コンジャラー14	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
種族特徴 「石化の視線」 冒険者Lv+精神力ボーナスと相手の精神抵抗で達成値を比べ合い、成功すると相手に石化進行(器用度、俊敏度-6)を与える。 この効果は1Rに1回だけ補助動作で行えるが、連続した手番で使用することはできない。	□□□□㉖ □□□□㉗

