キャラクター名
吹雪　詩織（ふぶき　しおり）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	姉妹	経験	喪失	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
桐生嚆矢	P　友情	N　不安		
妹	P　慕情	N　憎悪		
旧友	P　好意	N　嫉妬		
桐谷雄吾	P　感服	N　憤懣		
サンプル	P　有為	N　隔意		
白石　明日香	P　好意	N　嫌悪		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果：武器作成								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャ					
効果：クリティカル値-LV								
結合粉砕	5	4	メジャ			対決		
効果：判定ダイス+LV個　装甲無視								
クロスバースト	5	4	メジャ			対決	80↑	
効果：攻撃力+LV*4　判定ダイス-2								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：攻撃力+lv*2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

氷炎の剣
白兵　命中-2　攻撃力+【Lv+6】　ガード値6　至近

基本的に氷を武器にし戦う
マイナーアクション:【氷剣作成】氷炎の剣v1　浸食3
マイナーアクション:【氷剣作成】氷炎の剣lv2　浸食3
80↓メジャーアクション:【氷剣乱舞】コンセントレイトlv2+結合粉砕lv5+炎の刃lv1　攻撃力9　浸食8
80↑メジャーアクション:【氷剣乱舞】+コンセントレイトlv2+結合粉砕lv5+クロスバーストlv5+炎の刃lv1　攻撃力29　浸食12
100↑メジャーアクション:【氷剣乱舞】コンセントレイトlv3+結合粉砕lv6+クロスバーストlv6+炎の刃lv2　攻撃力36　浸食12

9dx@8+4
11dx@7+4
11dx@6+4