キャラクター名: ケント

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	7	経歴	異性の家族がいない		
			育ての親に拾われた		
経験点	2360		大ゲンカしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	2	3		18 + 1	3
		敏捷度	7	2		22 + 2	4
体	5	筋力	7	1		13	2
		生命力	9	1		15	2
心	7	知力	12	2		21	3
		精神力	2	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

スローイング	2-228p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		11	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スローイングスター 射程10m／綺羅星のインバネスで作成するもの。1ラウンドで消滅	1H	1	1	2d+ 11	9	9	1										
悩ましサイン シナリオ中に入手/ペンライト型の魔動機。MP3消費で「射程/形状：1(10m)/射撃」「抵抗：必中」で知力を基準値とした判定に-2のペナルティ	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	練技マッスルベアーの効果+1
背中	綺羅星のインバネス	補助動作で1Rで消滅するスローイングスターを生成できる
右手	巧みの指輪	能力増強の指輪
腰	アルケミーキット	賦術の使用に必要
足		
その他	疾風の腕輪	能力増強の腕輪

部位	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	能力増強の腕輪

その他メモ

冒険に出た理由：親に反発して

幼い頃に両親を亡くし、田舎町に暮らす猟師の夫婦に拾われたリカント。
義母は彼を引き取ってからそれほど経たないうちに病で帰らぬ人となり、男で一つで育てられた。
しかし義父は過保護な性格であったため、彼は次第に義父との生活に嫌気が差し、半ば家出に近い形で旅に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ケント

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
▼装備品（非装備状態）	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
ポーションボールx2	○□□○□□
ポーションボール（ヒーリングポーション入り）x7	○□□○□□
ポーションボール（アウェイクポーション入り）x2	○□□○□□
ポーションボール（魔香水入り）x3	○□□○□□
ポーションボール（スカーレットポーション入り）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石（３点）x2	○□□○□□
▼冒険者技能用	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
マテリアルカード赤：Bランクx10	○□□○□□
マテリアルカード赤：Aランクx4	○□□○□□
▼売却済（個数で半額に調整）	○□□○□□
▼戦利品売却（価格マイナスで調整）	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
素泊まり（一日）x3	○□□○□□
マテリアルカード赤：Aランクx8	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
ポーションボール（ヒーリングポーション入り）x5	○□□○□□
ポーションボール（魔香水入り）x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□

所持金 4884 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
「アルケミーキット」専用装飾品化	50
冒険者ランク「なし→ブロードソード」	100

名誉点 所持 75 /合計 225