

キャラクター名  
サーペント

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
かたわれ	
おとうさん	
壊れた	
きみのせかい	
終焉	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オルティ(あきっこ)	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターン1回通常コストの代わりに狂気点1払う
ポジション		修羅		ジャッジ			支援3 狂気点1コスト
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ追加
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメ+1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内敵全てに「転倒」
サブクラス		完全捕食		オート			射程0の対象の残りパーツが「攻撃判定値-5」以下だったなら全てのパーツが損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		リミッター		オート			破壊したら行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		たからもの		オート			おとこのこ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃1
脚		しっぽ		オート			1