□ プレイヤー名 □ プレイヤー													スキル名	SL	コスト	タイミング					メモ		
羽賀 メル													ワ	ーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
													」 効果	₹:						のエキスト	-ラ化		
シンドロー	ノイマン		ワー	クス	不良高校生		יל	ヴァー				را	ノザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
^ ^ ' 											効果	₹:						DHPで復活					
オプショナル 年齢				齢	性別			生別				ア	ドヴァイス	2	4	メジャー	視界	単体	<交渉>	> _			
覚醒	賁怒	怒動		י נ	自傷		初期侵食		食率	室 33 %		効果				対象が行う	メジャーアク					追加	
		→ → →										\dashv $oxed{L}$		生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	<意志>	> -		
出自 結构		で の一員 経験					平凡		邂		幼子		効果	₹:		<		の代わりに使用					.+Lv
	其木値「		ワークス ボーナス		ス成長		他修正		能力値	НР	.	26	٦ L		戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン(選択	- (-	
肉体		1	/A W	0	` '	-W.DX	ופוטו.	-	1			6	効果				女	象が行うメジ					
感覚	1	0		0					'	(非装備	_	6	$+$ $oxed{oxed}$		弱点看破	1	3	メジャー	視界	単体	<交渉>	> -	
精神	4	0		0					4	戦闘科	_	11	効果	₹:						う攻撃力を			
社会	3	0		0					3	全力科	_	22	+		妖精の手	1	4	オート	視界	自動	_	-	
11											l		効果			出目を一つ10に変える、チーと							
肉	体		感覚				精神			;	社会			句	頁域の加護	1		メジャー					
技能	SL 修正	. I	支能	SL	修正	E ;	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果					なが次に行うメ				[Lv*2]	
白兵	1		村撃				RC			交渉					要の陣形	1	3	メジャー	_	3体	_	-	
回避		矢	印覚	1		j	意志	4		調達	4		効果	₹:			組み合わせ	たエフェクトの	の対象を3	体に変更、	1シナリオ	にLV回使	える
運転:四輪	2	芸術:				知識	:			情報:裏社:	会 1					*							
運転:		芸術:			知識	:			情報:			効果	₹:										
運転:		芸術:			知識	:	情		情報:														
運転:		芸術:			知識	識:			情報:			効果	₹:										
運転:		芸術:	;			知識	:			情報:			┚┝										
武器·	能力	能力 命中値 G		値 攻撃力		射程			メモ			効果	₹:										
DVIII -		10/3	0	- 0	= ->	×4-/3	201X						┧┕										
													効果	₹:						,			
													1										
													効果	₹:			_			1	_		1
				+	_	_							╏┝										
防	価格	装甲		避	行動				Χ τ			効果	₹:										
													1										
						_	A = 1.11± =				_		4										
所持品												0	┛╽										
ロイス										٦													
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費									#														
							起源種 P N						11										
							P N					11											
					11	P N					1												
						P N						11											
						P N						11											
					$\dashv \vdash$	P N						1											
							P N						1										
						╛┾							-										
						最	最大財産P:		14	残り財産F	オ産P:												
																							