キャラクター名: シルカ・セイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-115000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	5			12	2
体	15	筋力	3	12		30	5
		生命力	3	6		24	4
心	8	知力	10			18	3
		精神力	10	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
レンジャー	9		
セージ	12		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技

タフネス	2122p	防具習熟S/盾	1-282p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/ソード	1-281p
治癒適性	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p
不屈	2123p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
ポーションマスター	2123p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
かばう	1-285p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
リカバリィ	
バークメイル	
クラッシュファング	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
エンサイクロペディア	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	15	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	シルバーセイン		30		10
盾	シルバーセイン		30		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター		合計値	15	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーセイン	1H	30	1	2d+ 17	10	22	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 15	22

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○シルバーセイン一式（武器・防具・盾全てSランク）
伝説の騎士「セイン家」に代々受け継がれし装備のことである。セイン家は全員が「銀」の色をしている為このようになったとされる。
毎回その武具を所有者にカスタムされそれは初代から継がれている、なぜ壊れたりしないのかは不明。
魔域の力は弾き（アビス加工不可）純粋なる性能の高さを引き換えに多大なる筋力を必要とし、避ける事は許されないがごとく動きに制限がかかる。（回避不可）
その代わりに守るすべを身に着けた時のみその全てを開放されるらしい。（ガーディアン・ブロッキング自動取得）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟