キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	女性
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	32
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚	2		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+6		-5		
赫き剣	白兵	5r+6		+4		HP2点消費で換算
赫き剣＋破壊の血	白兵	5r+6	3	+10		赫き剣でHP2点消費で換算+HP2消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
月村・アリサ	P　友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：BS	2	2	メジャー			S		
効果：	CT値-LV							
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	LV×2のHP消費，白兵+HP+2							
破壊の血	3	2	マイナー	至近	自身	自動	赫き剣	
効果：	HP2消費，攻撃+LV×2，G+3							
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	HP2消費，白兵ダイス+LV+1							
ブラッドバーン	1	4	メジャー			S	80↑	
効果：	HP5消費，攻撃+LV×4							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ＰＣ２用ハンドアウト　（女子PC指定）
ロイス：月村・アリサ　推奨感情：Ｐ友情／Ｎ劣等感
カヴァー／ワークス：高校生／ＵＧＮチルドレン

君はＰＣ１と組んでレネゲイド事件を追っていた。
ジャームを追い詰めた君たちだが、その場に現れた少女に気を取られた隙にジャームを逃がしてしまう。
そして、ジャームの腕が少女…月村・アリサの体を貫いた。
慌てて駆け寄ると…驚く事に、彼女の傷は塞がりつつあった。

◆レギュレーション
Ｄロイスは任意で1つ。
キャラクター作成はコンストラクション、もしくはフルスクラッチ。
追加経験点16点。