

キャラクター名
ココ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	3	経歴	異性の家族がいない		
経験点	780		まだ恋をしたことがない 罪を犯したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6		1	24	4
敏捷度	6		1	24	4
筋力	10	1		18	3
生命力	3			10	1
知力	9			12	2
精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	修正	値	修正
武器習熟/スピア	221	p		p	
防具習熟/非金属鎧	222	p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	8 / 合計 8

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			フェンサー	合計値	9 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	7	11	6	6										
ピラー	1H	8	-1	2d+	6	8	7	13										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセットx4	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	100 G
預金・借金	1520 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+	9	3
					19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	
		2d+	4	2d+
			9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品の出目に+1
背中	
右手	巧みの指輪 器用度+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪 敏捷度+1

その他メモ		自動失敗チェック
※イメージはヨルムガンドのヨナ スズメグに1520ガメルの借金をしている		□□□□⑤
異性の家族がいない → 父子家庭で育つ。が戦闘種族のため父親は殉死する		□□□□⑩
まだ恋をしたことがない → 戦いが大部分を占めているので基本的に恋愛には疎い		□□□□⑮
罪を犯したことがある → 食料欲しさに強盗を働き一般人を殺した		□□□□㉔
レギュレーション 作成時基本ルールブックIIまで使用 初期経験点に+1000点、所持金に+2000ガメルで作成すること		□□□□㉙
		□□□□㉚
		□□□□㉛