キャラクター名: パフィルム

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男性	年齢	3
冒険者Lv	4	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	0		役を立たない知識をもっている		
			友達に勧められて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	3	1		12	2
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	15	2		24	4
心	14	知力	4			18	3
		精神力	3	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3688 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭	妖精使いの宝石<光>	<>属性の妖精魔法使える（3〜4）
耳	妖精使いの宝石<風>	<>属性の妖精魔法使える（3〜4）
顔		
首	妖精使いの宝石<闇>	<>属性の妖精魔法使える（3〜4）
背中		
右手	妖精使いの宝石<火>	<>属性の妖精魔法使える（3〜4）
腰		
足	妖精使いの宝石<土>	<>属性の妖精魔法使える（3〜4）
その他		

装備品		説明
左手	妖精使いの宝石<水、氷>	<>属性の妖精魔法使える（3〜4）

その他メモ

元ネタ：パフィオペディラム。花言葉：『変わりやすい愛情』『気まぐれ』『思慮深い』『優雅な装い』『官能的』。

風に運ばれ、名も無いの森に生まれでた短命種のメリア。

その新たな命に引き寄せられた妖精たちに育てられ、契約を結び、幾つかの魔法と生存術を学んだ。（妖精語、妖精魔法）

1歳の頃に初めて近くの村に入ろうとした時、人間族の子と出会って、それからよく一緒に遊んでいた。物を買って、森の廃屋に入り冒険ごっこして、不自由なく成長していた。（経歴1、交易共通語、スカウトの習得）

2歳の時に蛮族に攫われそうになった事がある。後で原因を聞くと「稀少種だから高く売れそう」って知ったため、お金に対して「持ち過ぎると危ない」の印象を持つ事になり、装備や必要なアイテムを整えるようになったが、自分自身が一番の原因だと思わなかった。（金に対す

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟