

キャラクター名
ストーム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	改造人間 正体を隠す為に 着ぐるみ中		
経験点	2380		貯金が ネコメと射手を1レベルUP か 考え中 お金は +1化 で決定だろうけど		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	7		23 + 1	4
体	2	敏捷度	7	2		18 + 1	3
		筋力	6	2		10	1
心	10	生命力	4	2		8	1
		知力	10	4		14 + 10	4
		精神力	10	4		14 + 10	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	5		
スカウト	1		
セージ	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
HP強化	
タンDEM	
探索指令	
獅子奮迅	
限界駆動	
HP超強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	4

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	着ぐるみリルドラケン		10		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スマートカービン	2h	5	-1	2d+ 6	10	12											
射程 30m 装填 4 (活性弾を@4)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
41

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア (大)	(アンチミサイルフィールド、ノッカーボム、エフェクトウェポン)
右手 巧みの指輪	残り@ 2
腰 マギスフィア (中)	(グレネード、ティアガスバレット)
足 バレットポーチ	潜行弾@4 活性弾@2 銀の弾丸@4 弾丸@14
その他マギスフィア (大)	(ショットガンバレット、エフェクトバレット、ヒーリングバレット)

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	残り@ 1

<p>その他メモ</p> <p>ライダー技能を7レベルにする前に シューター技能を上げたかったけど タカの目を 優先しちゃいましたw レジストボムとバーストショットの為にマジテック技能を 6レベルにもしたいし・・・ 先は長いなー</p> <p>6話参加時 総経験点：13700点(1Bを使用しない場合総経験点に+1000点) 成長：10回 所持金：27000G 名誉点：228点</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

