

キャラクター名 ストーム	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	改造人間 正体を隠す為に 着ぐるみ中		
経験点	2380		貯金が ネコメと射手を1レベルUP か 考え中 お金は +1化 で決定だろうけど		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	7		23 + 1	4	シューター	3		
敏捷度	7	2		18 + 1	3	マジテック	5		
筋力	6	2		10	1	スカウト	1		
生命力	4	2		8	1	セージ	1		
知力	10	4		14 + 10	4	ライダー	7		
精神力	10	4		14 + 10	4				

魔法拡大/数	IB39 p	p
精密射撃	IB30 p	p
武器習熟A/ガン	IB31 p	p
鷹の目	IB30 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

騎獣強化	HP強化	タンDEM	探索指令	獅子奮迅	限界駆動	HP超強化

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	4

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 着ぐるみリルドラケン		10		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スマートカービン	2h	5	-1	2d+ 6	10	12											
射程 30m 装填 4 (活性弾を@4)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	3	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/6	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 11	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア (大)	(アンチサイイルフィールド、ノッカーボム、エフェクトウェポン)
右手 巧みの指輪	残り@ 2
腰 マギスフィア (中)	(グレネード、ティアガスバレット)
足 バレットポーチ	潜行弾@4 活性弾@2 銀の弾丸@4 弾丸@14
その他マギスフィア (大)	(ショットガンバレット、エフェクトバレット、ヒーリングバレット)

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	残り@ 1

その他メモ	自動失敗チェック
ライダー技能を7レベルにする前に シューター技能を上げたかったけど タカの目を 優先しちゃいましたw レジストボムとバーストショットの為にマジテック技能を 6レベルにもしたいし・・・ 先は長いなー	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
6話参加時 総経験点: 13700点 (IBを使用しない場合総経験点に+1000点) 成長: 10回 所持金: 27000G 名誉点: 228点	

