

キャラクター名
土片 返之亮 (どかた べんのすけ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	フリーター
	サラマンダー				
オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験	大事故	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者	P	N		
半田半蔵	P 信頼	N 食傷		
赤染ゆかり	P 慕情	N 劣等感		
子供たち	P 友情	N 脅威		
お姉さん	P 遺志	N 悔悟		
ひびでくん	P 好奇心	N		
風吉 夏彦	P 信頼	N 不安		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	1	オート	至近	自身			
効果: カバーリングできる								
氷盾	5	3	オート	至近	自身			
効果: G値[Lv*5]								
氷雪の守護	4	3	オート	至近	自身			
効果: ダメージ前に使用。ダメージ-[Lv+1]D点減少								
揺ぎなき心	1	1	マイナ	至近	自身			
効果: 暴走以外のバステ[Lv+1]個回復								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)		80↑	
効果: <氷雪の守護>の範囲を変更								
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身		100↑	
効果: ガードの直前に使用。「ガード、リアクション不可」にガード出来るようになる								
閃熱の防壁	3	4	オート	視界	単体		ピュア	
効果: ダメージ前に使用。ダメージ-[Lv+2]D点する。自分を対象に出来ない								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称:「僕」 二人称:「キミ」、親しい者は下の名前で呼ぶ
のんびりした口調

めちゃくちゃでかい身体の男。子供たちからは「ドカベン」と呼ばれている。部屋を出入りする時は頑張って身体を縮める。気が弱く臆病だが心優しい。いざという時は意外な行動力を発揮する。図体が大きくドジなため、何かと周囲の物に身体を引っかけたりぶつけたりして壊す場合が多い(後片付けはほとんど風吉さんにしてもらっている)。赤染ゆかりのことが少し気になっている。

氷の壁を作成する能力を持っている。非常に厚く硬い氷壁は戦闘の際に優秀な盾として機能する。