

キャラクター名
サグロ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	研究員
オプション		年齢	30代くらい	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	38%
出自	犯罪者の子	経験	秘密	邂逅	物欲

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
コネ: 研究者	
コネ: 情報屋	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
黄泉還り(デッドメモリー)	P	N		
セルリーダー	P 感服	N 嫉妬		
棺 しえん	P 有為	N 恥辱		
ジャーム討伐任務	P 執着	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶対零度	3		常時					
効果: 暴走中【精神】使用の判定のダイス+[LV+1]								
バーサークセルフ	2	3	イン					
効果: バステ暴走受け命中判定のダイス+2個								
コンセ: サラマンダー	2	2	Xジャー					
効果: C-LV								
災厄の炎	2	4	Xジャー	至近	範囲選択	RC		
効果: [LV*3]の射撃攻撃								
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: [LV*5]の射撃攻撃								
縮地	1	2	オート					
効果: 移動時に任意の場所に								
妖精の手	4	4	オート	視界	単体			
効果: ダイスマ目を1つ10に								
機械の声	★							
効果:								
熱感覚知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

探路 此岸(さぐろ しがん)
いつもせかせか天才科学者
元Rラボ所属 現在はとあるFHセルで自由気ままに研究している。

オモイデ様によってよみがえった死者
自分を生かし続けている水槽の中の脳を永遠に維持し続けるために莫大な金を必要としている

その水槽の中の脳の記憶を別の脳に移行するために、自分のDNAをもとに入れ物である体を作成。
自身の最高傑作となるようなレベルの生命体を作成できたと思われたが、予想に反しそれはあろうことが自我を持つ。
一時は教育や追加実験によって制御しようとするも、入れ物としての機能を十分に果たすよう改良するに至らず、処分を検討する。
そこでその非人道的所業がUGNにばれ、研究室を追放される。

FHのほう縛りが無くて楽しいし金儲けも自由にできるから性に合っている。