

キャラクター名

レイ・リン（雷 琳）

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	17歳（享年）
種族	レムレス			境遇	紛失
出自 (効果)	逃亡			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	23	23	9	9	27	6	
ボーナス	2	7	7	3	3	9	2	
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1	
他修正						3		
能力値	3	8	8	4	3	15	3	

HP	92
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クンフーマスター	至近	0	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	異界の霧盾				1	3	3		
装身具	アトムリング								
能力値			8	0	8	0	15	11	8
スキル	ハードマッスル、レジストエレメンタル					9	9		
その他	エレメンタルボディ、アイテム					6	1		
総計(右)			8	15	9	18	28	9	8
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	
トラップ解除	8			8	+ 2 d	→ハイMPポーション*5	
危険感知	3			3	+ 2 d	異次元バック	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	冒険者セット	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	黄金蛇のメダル	
魔術判定	4			4	+ 2 d	祝福の花	
呪歌判定					+ d	万能薬*2	
錬金術判定					+ d	EXHPポーション*2	
現在重量： 15							
最大重量： 15						所持金： 26940	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★		パッシブ		自身			
効果： 【物防】 +5、【筋力基本値】 -2								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー格闘	★		パッシブ		自身			
効果： 格闘：命中判定+1D								
アフェクション	★		ダメR直後	20m	自身	自動成功		
効果： ダメ打ち消し								
エナジーバースト	5	3	セットアップ		自身	自動成功	5	
効果： ダメ増加/攻撃ダメ+[(SL)D]								
アイアンフィスト	★		パッシブ					
効果： 武器攻撃ダメージ+【精神】								
ペネレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 格闘白兵攻撃/対象【物防】【魔防】 0とみなすHPダメージ								
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動成功		
効果： 防御中1回/BS直後使用で回復								
ソウルフィスト	3	4	メジャー	20 m	単体	命中判定	5	
効果： 格闘/白兵攻撃<無>魔法ダメ+[SL*2]								
	★							
効果：								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動or全力移動/命中+ 1 D								
ハードマッスル	3		パッシブ		自身		3	
効果： 物防+[SL*3]								
レジストエレメンタル	3		パッシブ		自身		3	
効果： 魔防+[SL*3]								
フライングソウル	★		パッシブ		自身		1	
効果： 飛行状態/携帯品重量-3								
ワンツープロウ	5	3	判定直前		自身	自動成功	5	
効果： 格闘使用/シーンSL回：命中判定+1D								

プレイヤー名

レイ・リン（雷琳）

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドアデプト	★		パッシブ					
効果：【精神】+2								
パトロナイズ	★							
効果：								
レジストコンプリート	1	8	ダメージ直後		自身	自動成功	3	
効果：シリアス回/対魔法ダメージ軽減-[CL*10]								
セルフヒーリング	★		マイナー		自身	自動成功		
効果：シリア1回/HP回復[CL×10]点回復								
ソウルバスター	★		効果参照	効果参照	単体	自動成功		
効果：シリア1回/攻撃ダメージを受けた直後に使用。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える。（最大あなたの【最大HP】）								
トリプルブロー	★	10	メジャー		自身	自動成功		
効果：格闘使用/シリア1回：白兵攻撃3回使用。「タイミング：メジャー」のスキル・パワーは使用できず、「対象：単体※」となる								
ストライダー	1		パッシブ					
効果：封鎖されたエンゲージ離脱【行動値】+1D								
インテンション	1		パッシブ					
効果：【最大MP】+CL								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：シーン1回/ボーション使用								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：基本値【精神】+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：基本値【器用】+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：基本値【敏捷】+3								
フライトマニューバ	1		パッシブ					
効果：飛行状態：回避+1								
オウルアイド	1		パッシブ					
効果：暗視								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：基本値【筋力】+3								
アニマルコントロール	1		パッシブ					
効果：シーン1回「分類：動物、魔獣、霊獣」有効。【精神】対決を行って勝利した場合相手を行動済みにする								
シックスセンス	1		パッシブ					
効果：奇襲攻撃判定-1Dされずリアクションできる								
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果：オブジェクト破壊ダメージ+2D								
クローズオフ	1		パッシブ					
効果：封鎖から離脱するリアクション判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								