

キャラクター名			プレイヤー名		
レイ・リン（雷琳）					

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	17歳（享年）
種族	レムレス			境遇	紛失
出自 (効果)	逃亡			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	23	23	9	9	27	6
ボーナス	2	7	7	3	3	9	2
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正						3	
能力値	3	8	8	4	3	15	3

HP	92
MP	134
フェイド	5

装備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クンフーマスター		至近	0	15	0	0	0	-2	0
左手										
頭部										
胸部										
補助	異界の霧盾				1	3	3			
装身具	アトムリング									
能力値			8	0	8	0	15	11	8	
スキル	ハードマッスル、レジストエレメンタル					9	9			
その他	エレメンタルボディ、アイテム					6	1			
総計(右)			8	15						
総計(左)										
総計(両)										
ダイス数			3 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	8		8	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	4		4	+ 2 d
アイテム鑑定	4		4	+ 2 d
魔術判定	4		4	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 15

最大重量： 15 所持金： 26940 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★		パッシブ		自身			
効果： 【物防】+5、【筋力基本値】-2								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスター格闘	★		パッシブ		自身			
効果： 格闘：命中判定+1D								
アフェクション	★		DAMER直後	20m	自身	自動成功		
効果： ダメ打消し								
エナジーバースト	5	3	セットアップ		自身	自動成功	5	
効果： ダメ増加/攻撃ダメ+[(SL)d]								
アイアンファスト	★		パッシブ					
効果： 武器攻撃ダメージ+【精神】								
ペネレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 格闘白兵攻撃/対象【物防】【魔防】0とみなすHPダメージ								
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動成功		
効果： 防御中1回/BS直後使用で回復								
ソウルファイスト	3	4	メジャー	20 m	単体	命中判定	5	
効果： 格闘/白兵攻撃<無>魔法ダメ+[SL*2]								
	★							
ラッシュナックル	★	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 戰闘移動or全力移動/命中+1D								
ハードマッスル	3		パッシブ		自身		3	
効果： 物防+[SL*3]								
レジストエレメンタル	3		パッシブ		自身		3	
効果： 魔防+[SL*3]								
フライングソウル	★		パッシブ		自身		1	
効果： 飛行状態/携帯品重量-3								
ワンツーブロウ	5	3	判定直前		自身	自動成功	5	
効果： 格闘使用/シーンSL回：命中判定+1D								

所持品				
ポーションホルダー				
→ハイMPポーション*5				
異次元バック				
冒險者セット				
黄金蛇のメダル				
祝福の花				
万能薬*2				
EXHPポーション*2				

■キャラクター名=

– プレイヤー名

レイ・リン（雷琳）