

キャラクター名  
沙漠谷 惠理 (さばくたに えり)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス モルフェウス		ワークス	占い師	カヴァー	占い師
	オプション		年齢	20代	性別	女
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %	
出自	貧乏	経験	喪失	邂逅	サフェード	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	1	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	3			6	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:	2		知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器作成	白兵	6r+5	3	12		コスト3 インフィニティウェポン
聖痕《スティグマ》	白兵	1r+5	3	27		コスト6 コンセントレイト+咎人の剣
100~	白兵	1r+5	3	33		
命の轍	白兵	6r+5	3	27		コスト8 コンセントレイト+咎人の剣+ディストーション

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者《レガシー》	P 執着	N 恐怖		
サフェード	P 尽力	N 不安		
明智 桃実 (あけち とうり)	P 連帯感	N 猜疑心		
ディアボロス	P 同情	N 食傷		
八乙女優作	P 同情	N 憐憫		
笹川翔太	P 同情	N 憐憫		
ルナリア・ナイトレイ	P 連帯感	N 不安		

最大財産P: 12 残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定を行う直前に使用。判定D+ [LV+1] 個する。								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。移動距離を+ [LV*5] する。1シーンに1回まで。								
遺産継承者: インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 種別: 白兵 技能: 白兵 命中: 0 攻撃力: +[LV+7] ガード値: 3 射程: 至近 の武器をシーンの間、作成装備。								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決/白兵リミット		
効果: ≪インフィニティウェポン≫前提。組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [LV*5] する。								
コンセントレイト: モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LVする。(下限値7)								
ディストーション	1	2	メジャー	武器	-	対決/白兵	-	
効果: 組み合わせた判定は【社会】で判定を行える。								
アニマルテイマー	1	3	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定ダイス+[LV+1]個する。								
天使の階梯	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 対象が次に行うメジャー判定のC値-1(下限値6)し、判定の達成値+[LV*2]する。								
無上厨子	1	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 大気やその場にある物質を使って知っている料理を作り出す。								
万能器具	1	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 大気やその場にある物質を使って日用品を作り出す。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「私で良ければ話しを聞こう。少しは力になれるかもしれないからね」  
「占いは好きかい？なに、お代はそのタピオカでもおごってくれればいいさ」

占い師をしながらオーヴァード絡みの事件でUGNに時折力を貸しているイリーガル。  
穏やかでさっぱりとした人当たりの良い人物ではあるが、怪しいなりをしていいる為不審がられることが多い。  
目が弱い為、杖を常に持ち相棒のハヤブサにも介助してもらっている。  
ある時たまたま立ち寄った村でジャムに襲われていた子供を守ろうとした際に祈りの造花と契約を結びオーヴァード化する。  
助けた子供の親や村人たちに化け物扱いされたり、夕々に会った友人がジャム化して倒さざるをえなかったりと災難に見舞われ続けているためなるべく人と距離を取るようになってはいるが、お節な性分ですつ人と関わっては苦しむことになる。

一人称: 私 二人称: 君、～さん

◆戦闘スタイル  
インフィニティウェポンで刀を作って攻撃する白兵型。

◆成長履歴

◆参加シナリオ  
・Blood Sword Girl (2019/9/7)  
・Earth's dirge ー大地の慟哭ー (10/5)  
・Violent Emotion (2020/7/11)