ギルド名
グリーン・サヴァンツ

ギルドマスター
リック=ユサック

レベル	10	成長点	450	次レベル	0/100

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
リック=ユサック	13	ヒューリン	ソーサラー	ハッカー	
マリーヤ	12	フィルボル	パラディン	ガーデナー	
エルマ	13	レムレス	エクスプローラー	ドルイド	
ブロント	13	アーシアン	ナイト	ファランクス	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	任意のタイミングでギルドメンバーの【HP】を【最大HP】まで回復する
薬剤師	1	パッシブ	「種別：ポーション」のアイテムの効果に+3
ギルドハウス	1	効果参照	1シナリオ3回までギルドメンバーが所持している任意のアイテムをすべて売却可能（ラウンド進行中は使用不可）
GH：サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の最大MPに+10
GH：クアハウス	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の最大HPに+15（選択時+5を適用した場合）
陣形	1	セットアップ	1シナリオ3回までギルドメンバーは戦闘移動を行なってもよい
GH：テンプル	3	パッシブ	【HP】【MP】回復を行うスキル/パワー/アイテム/ギルドサポートの効果に+[GL+3]（現在+13）
複合施設	1	パッシブ	ギルドが取得しているLV1の《GH:～》をニつ選択　そのギルドサポートを選択していなくても効果を適用できる
最後の力	1	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを【GL÷5+1】(現在３点)回復する
祝福	1	効果参照	任意のタイミングでギルドメンバーの【MP】を【最大MP】まで回復する
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターが、登場時は判定+1D戦闘不能・死亡時は判定-1D

所持品

継続効果：コハネの能力		9話ミドルフェイズ：交易3日目	
幌馬車：マウント（ギルドハウス）	5話プリプレイにて：出資		
	5話アフタープレイにて：交易結果	最終話プリプレイ	
初期交易資金		最終話プリプレイにて：出資	
初回交易（3話プリプレイにて）	6話プリプレイにて：出資	最終話プリプレイにて：交易結果	
	6話アフタープレイにて：交易結果		
3話プリプレイにて：出資			
3話アフタープレイにて：交易結果			
	7話アフタープレイにて：出資		
4話プリプレイにて：出資	8話プリプレイにて：交易結果		
4話シナリオ中：交易資金			
4話アフタープレイにて：交易結果	9話ミドルフェイズ：交易1日目		
4話：ビンゴ景品	9話ミドルフェイズ：交易2日目		

軍資金：

欲しいサポート書いてくださいな！
祝福・目利き・GH:複合施設

ギルド提供記載用
・リック　：5点（ 9/15.1話）6点（10/13.2話）6点(2/ 4.5話) 4点(5/17.8話)　6点(6/10.9話)
・ブロント：5点（ 9/28.1話）1点（10/27.2話）6点(2/ 4.5話) 4点（5/17.8話)12点(6/10.9話)
・エルマ　：　　3点（10/27.2話）6点(2/ 4.5話) 4点(5/17.8話)12点(6/10.9話)
・マリーヤ：　　6点（10/27.2話）6点(2/ 4.5話) 4点(5/17.8話)12点(6/10.9話)