

キャラクター名

コロム・セダム

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	10	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	3640		引きこもっていたことがある		
			大恋愛をしたことがある		

技 体 心	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16	4	2	27 + 2	4		10		
	9	敏捷度	1	2		8	1		1		
		筋力	10	7		26 + 2	4		5		
	6	生命力	7	3		19	3		6		
		知力	5	1		12	2				
		精神力	10	5		21	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス				交易共通語			○	○
全力攻撃				ドワーフ語			○	○
武器習熟/アックス				妖精語			○	
頑強								
武器習熟S/アックス								
防具習熟A/金属鎧								

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
スケイルレギンス		
シェイプアニマル		
高所攻撃		
騎獣強化		
チャージ		
HP強化		
人馬一体		
特殊能力開放		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	10	14	11	14	鎧	ブレードアーマー		21	-2	7
	グラップラー	0				盾					
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	9	9		

武器	デスサイズ(オーダーメイドで+3) 魔法の武器化	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
									20	2	2d+	17	11	19	45			
											2d+							
											2d+							
											2d+							
											2d+							
											2d+							

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	13	39	2d+	9	9	81					
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+		8/3	2d+	0	23						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	先触れの印	的に先制を取られた際に補助動作を1度行使できる			
顔					
首	子熊の爪	マッスルベアーの効果+1			
背中	ローブ				
右手	宗匠の腕輪				
腰	ブラックベルト				
足	韋駄天ブーツ				
その他					

その他メモ		自動失敗チェック
そう、アタシは恋多き女！		□□□□⑤
小柄なドワーフにおいても背丈が低く、子ども扱いされることを嫌う。		□□□□⑩
惚れやすく、異性に対してのアタックが若干うっとおしいレベルのためよく振られ、そのたびによく引きこもる。		□□□□⑮
引きこもっている間は物書きに没頭することで逃避を行っていた。		□□□□⑳
そうこうしているうちに22歳。売れ残りに近い年齢となりさらに焦りが加速する。		□□□□㉑
残念な美人。見た目ロリなので残念ロリ。		□□□□㉒
耳年増で恋多き経験豊富のように振る舞うがそういう経験値はゼロに近い。		□□□□㉓
憧れの冒険者に近づくため、一念発起して冒険者となったのはいいが、この残念なロリの明日はどちらだ。		□□□□㉔
アーマラー LV2		□□□□㉕
バウンサー LV3		□□□□㉖

[illegible][illegible]