

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	15歳
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	神官			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	10	18	8	11	8
ボーナス	2	3	3	6	2	3	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	4	3	8	2	5	3

HP	38
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	3	4	5	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 2  
 最大重量: 7  
 所持金: 575  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP回復 HPを(3P+CL×3)点回復								
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にダメージ増加 武器攻撃に+(SL×3)								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 風属性の魔法 DLは(2D+5) 魔術判定に+1D								
コンセントレーション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
サモン・フェンリル	★	8	メジャー	20m	範囲	魔術		
効果: 無属性。DLは2D。ダメージが入ると威圧を与える								
ブラッドパクト	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 使用するサモナースキルのコストから-SL								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定 対象の戦闘不能を回復								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 知力判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「えっと……あの……っ！一生懸命……頑張ります……！！」

- ・エルダナーンの種族だが突然変異で身長が低い。
- ・ヒューリンの平均よりも低い。
- ・何事にも一生懸命で純粋。
- ・悪く言えばだまされやすい性格。
- ・少し天然が入ってる。
- ・誰に対しても敬語を使う。
- ・両親は不明。育った場所が教会だった。
- ・神官の勉強はお手伝いをしていたら自然と身についていった。
- ・いい子でいれば見捨てられないから、いい子でしようとする。
- ・動物が好き。
- ・「サモン・フェンリル」の応用で小型のフェンリルを召喚してじゃれている。
- ・フェンリル自身、キャトルにじゃれつかれるのは嫌がっている……ように見えるが、小型での召喚に応じているあたり本気で嫌がってはいないらしい。
- ・フェンリルは人語を理解します。話しもします。
- ・今では色々な場所、人に会うことが楽しみになっている節がある
- ・召喚術はとある理由でフェンリルしか召喚できない