

キャラクター名  
ミア・スキット

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	「大病を患ったことがある」(経歴表B ダイス目[1-5])		
経験点	0		「投獄されたことがある」(経歴表A ダイス目[4-1]) 「溺れたことがある」(経歴表A ダイス目[6-2]) 冒険に出た理由:「破産した」(ダイス目[1-5])		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	1		16	2
体	6	敏捷度	4			16	2
		筋力	10	1		17 + 2	3
心	7	生命力	8	1		15	2
		知力	10	1		18 + 1	3
		精神力	4	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーティマー	2		
セージ	3		

戦闘特技		
武器習熟A/スピア	1-281p	p
魔力撃	1-292p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	
リザードマン語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50
盾の専用化	50
名誉点 所持 27 /合計 127	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	7	7	8
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			筋力			回避力			防護点					
鎧	プレストアーマー				10											
盾	バックラー				1	1										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																
回避技能											フェンサー		合計値		9	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 7	8	9	13										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 8	11	8	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
妖精使いの宝石(6種類)x6	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

1点魔晶石x3	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
5点魔晶石x4	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 9	5	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	宝石ケースの耳飾り 風、土、水、光
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>フレジア森林国の片隅にある「カタスミの森」で暮らしていたネコのリカント。森で父と暮らして来たが、父が他界。森での質素な生活で財産もなかったため、森を出てひとりで生きてきた。</p> <p>しかし、病に倒れたり、空腹で倒れそうなときに木に生っている果物を取ろうとしたら他人の農園で、運悪く見つかった拳句に畜族と間違われて投獄されたり、魚を捕まえようとして川でおぼれたり等々、困難も多い。でも笑顔は常にたやさない。</p> <p>趣味は日向ぼっこしながらお昼寝。妖精とお話し。</p> <p>一人称=あたし 二人称=名前呼び捨て(ヘンなあだ名をつけることもある)</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---