キャラクター名

くびつりレイシー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身に対しては使用不可
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
頭		フローター		オート	無し	自身	自身を対象とするすべての肉弾、白兵攻撃の判定値-1
頭		吊るされた体（不動）		オート		自身	転倒、移動を無効化
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		人形使い		アクション	2	0〜2	他の手ごまにのみ使用可能。対象はこのカウントに任意のアクションﾏﾆｭｰﾊﾞ1つをコスト0で使用してよい。
腕		操り人形糸		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃〔対象エリアのゾンビの数÷10〕
腕		必中		オート	無し	自身	攻撃判定値が6の場合任意の箇所にダメージを与える
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	無し	自身	行動値+1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕掛け罠		ジャッジ	0	0〜2	支援1か防御1