キャラクター名

トリエラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	不詳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	206

初期配置	花園
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	0	4	4
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容
亡者	
遊園地	
陵辱	
戦火	
視界に映る自分	アレは私。紛れも無く私。なら、その私を見ている私は…私の身体は…？どこ…？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モミジ	独占	2	①②③④⑤	
知紅	憧憬	2	①②③④⑤	
シオン	執着	1	①②③④⑤	
ネフィリス	友情	1	①②③④⑤	
ゾンビクイーン	依存	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	はらわたはなげすてるもの
胴		はらわた		オート	なし	なし	はらわたはなげすてるもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		業怒		ダメージ	狂気1	自身	ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2＋射撃攻撃1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツ獲得
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一人と互いに対話判定
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1/爆発/判定+1
腕		アンチマテリアルライフル		アクション	4	0~4	射撃攻撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		壊れた拳銃		オート	なし	自身	バトルパート終了時に任意の未練から狂気点を引く
胴		サイボーグ		オート	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効