キャラクター名: モコウ・エルヴィーノ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	12	9	6	7	15	7
ボーナス	5	4	3	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	5	5	2	2	8	2

HP	61
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			5	0	5	0	8	7	12
スキル	ナチュラルウェポン+アイアンフィスト+ストロング+ハードマッスル		1	14		3			
その他	ゲッシュ【無手の誓い】			9					
総計(右)			6	23	5	11	8	7	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 15

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージ＋【筋力】							
マスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	格闘の命中判定＋１Ｄ							
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	格闘の武器で攻撃時、ダメージに＋【精神】							
マインドアデプト	1		パッシヴ					
効果：	精神＋２							
ハードマッスル	1							
効果：	物防＋（ＳＬ×３）							
カバーリング	1							
効果：								
カバームーブ	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								