

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	親友
出自 (効果)	犯罪組織			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	14	9	7	11	11	10
ボーナス	2	4	3	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正						-1	
能力値	2	6	4	2	5	3	3

HP	42
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	3	9	7
スキル	ニンブル							3	
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			6	9					
総計(左)					4	8	3	12	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
手入れ道具	
シーフズツール	
ポーションホルダー	
HPポーション×2	
MPポーション×3	

現在重量: 7
 最大重量: 11
 所持金: 403
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ランナップ	1	3	Set	-	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動or離脱								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果: DR+[(SL) D]								
キャリバー	1	-	Ite	-	自身	-	-	
効果: キャリバー1個取得								
アームマスタ:魔導銃	1	-	Pas	-	自身	-	-	
効果: 「魔導銃」 命中+1d								
ガンパード	2	-	Ite	-	-	-	-	
効果: 「魔導銃」 攻撃力+[SL*3] 装備部位「双」								
マジックバレット	2	6	Min	-	自身	自動	-	
効果: 射撃攻+[Lv*2] <無>魔法攻撃へ								
インタラプト	1	-	特殊	-		-	-	シナリオ1回
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外、効果を打ち消し。								
ストリートワイズ	1	-	Maj	-	自身	幸運	-	
効果: 情報収集【幸運】 +1d								
ファインドトラップ	1	-	Pas	-	自身	-	-	
効果: 罠探知+1D 失敗しても作動無し。								
エリアサーチ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 「警戒行動」可能。聞き耳失敗でも気付かれない								
リムーブトラップ	1	-	Pas	-	自身	-	-	
効果: 罠解除判定+1d								

現在重量: 7
 最大重量: 11
 所持金: 403
 預金・借金: