

キャラクター名
鏡乃 有栖

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	アリスという名の女の子
	モルフェウス					
オプション			年齢	12	性別	女
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	義理の両親	経験	トラウマ	邂逅	春日恭二	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	6		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
"シンギュラリティ"	P No.16	N [特異点]			
家族	P 懐旧	N 無関心			
"ディアボロス"春日恭二	P 親近感	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
神の眼	★	1	リアクション				-	
効果: <知覚>でドッジを行う								
水晶の眼	2	1	リアクション				-	
効果: ドッジ判定のダイス+LV								
リフレックス	3	2	リアクション				-	
効果: リアクションのC値-LV_7								
ミラーイメージ	3	4	セットアップ°				80↑	
効果: ラウンド間ドッジのC値-1_6								
ミラーコート	3	3	セットアップ°				-	
効果: シーン間ドッジのダイス+[LV+2]								
ブラックアウト	3	3	オート				リミット	
効果: 判定後ドッジの達成値+5 (重複可)								
ミスディレクション	2	5	オート				-	
効果: 対象:範囲/範囲(選択)を単体に								
鏡の中の人形	3	3	オート				-	
効果: 対象が失敗した場合代理で回避								
天使の絵の具	★	-	Xジャー				-	
効果:								
テクスチャーチェンジ	★	-	Xジャー				-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

事故か運命か他人の悪意か。彼女は一切の記憶を閉じ込めてしまったが、ともかく家族はみんな死んでしまった
 それから有栖は心を閉ざし自分だけの世界に閉じこもるようになった
 彼女の周りでは特に不可解で難解な事象が引き起こされやすく有栖はそれに立ち向かい続けなければならない
 UGNと出会ったのも覚醒と同時に大事件に巻き込まれたからだ。だが有栖自身に戦闘能力こそないものの生存能力には長けていたため
 身寄りがない事もあり保護されてからはチルドレンとして毎日を過ごしている
 それがUGNにとって幸か不幸か知る由はない