

キャラクター名  
リィネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	歌人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	670				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	3		19 + 1	3	フェンサー	5		
	敏捷度	10	1		16 + 2	3	スカウト	4		
体	筋力	9	2		18	3	エンハンサー	1		
	生命力	8	2		17	2	バード	6		
心	知力	4			13	2				
	精神力	9	3		21	3				

戦闘特技			言語	会話	読文
特殊楽器習熟	2-229p	p	交易共通語	○	○
シリアパフォーマー	2-233p	p	汎用蛮族語	○	
頑強	1-279p	p	妖精語	○	
		p	グラスランナー語	○	
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
レジスタンス	
終律：春の強風	
終律：冬の寒風	
終律：夏の生命	
アトリビュート	
終律：蛇穴の苦痛	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ	1H	9	1	2d+ 9	11	8	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 9	5	50						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	21							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	器用度増強の指輪
右手	敏捷度増強の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	敏捷度増強の指輪

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□⑤

