

キャラクター名  プレイヤー名

|            |       |       |      |     |      |
|------------|-------|-------|------|-----|------|
| メインクラス     | ウォーリア | Lv.1: |      | レベル | 3    |
| サポートクラス    | ダンサー  | Lv.1: | ダンサー | 性別  | 女    |
| 称号クラス      |       |       |      | 年齢  | 16   |
| 種族         | ヒューリン |       |      | 境遇  | 義理の親 |
| 出自<br>(効果) | 王侯貴族  |       |      | 目標  | 運命   |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 15 | 14 | 9  | 8  | 9  | 9  | 9  |
| ボーナス  | 5  | 4  | 3  | 2  | 3  | 3  | 3  |
| クラス修正 | 1  | 1  | 2  | 0  | 0  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 5  | 5  | 2  | 3  | 4  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 53 |
| MP   | 39 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ロングスピア       | 至近 | 0   | 9   | 0   | 0  | 0  | -2 | 0  |
| 左手    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ヘルム          |    |     |     | -1  | 2  |    |    |    |
| 胴部    | スタデッドメイル     |    |     |     |     | 6  |    |    | -1 |
| 補助    | ファインポイントアーマー |    |     |     | -1  | 5  |    |    |    |
| 装身具   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 5   | 0   | 5   | 0  | 4  | 8  | 11 |
| スキル   | サクセション       |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 5   | 9   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    |     |     | 3   | 13 | 5  | 6  | 10 |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 4   |     |     | 4  | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| バックパック  |  |
| HPポーション |  |
| 冒険者セット  |  |
| MPポーション |  |
| 理力符：水   |  |
|         |  |
|         |  |
| ぶんばい    |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量： 11  
 最大重量： 20  
 所持金： 116  
 預金・借金：

| スキル名        | SL   | コスト | タイミング    | 射程 | 対象 | 判定   | 制限   | メモ |
|-------------|--|-----|----------|----|----|------|------|----|
| オールラウンド     | ★  | -   | パッシヴ     | -  | 自身 | -    |      |    |
| 効果：         | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1                             |     |          |    |    |      |      |    |
| バッシュ        | 1  | 4   | メジャー     | 武器 | 単体 | 命中   |      |    |
| 効果：         | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]                           |     |          |    |    |      |      |    |
| アームズマスタリー：槍 | 1  |     | パッシブ     |    |    |      |      |    |
| 効果：         | 槍の命中+1D  |     |          |    |    |      |      |    |
| カバーリング      | 1  | 2   | DR直前     | 至近 | 単体 | 自動   |      |    |
| 効果：         | カバーを行う。行動済みにならない。1回のメインプロセスに1回                   |     |          |    |    |      |      |    |
| アースステップ     | 3  | 5   | 自動       |    | 自身 |      |      |    |
| 効果：         | 【物理防御力】と【魔法防御力】を「SL*3」する。シーン持続。                  |     |          |    |    |      |      |    |
| クイックステップ    | 1  | 5   | セットアップ   |    | 自身 | 自動   |      |    |
| 効果：         | メジャーのダンサースキル1つを同時に使用可。                           |     |          |    |    |      |      |    |
| カバームーブ      | 2  | 4   | 《カバーリング》 |    | 自身 | 自動   |      |    |
| 効果：         | 《カバーリング》を「射程：20m (4sq)」に変更。                      |     |          |    |    |      |      |    |
| スラッシュブロウ    | 1  |     | DR直前     |    | 自身 | 自動   | シーン  |    |
| 効果：         | 武器攻撃のダメージに+[SL*2]D                               |     |          |    |    |      |      |    |
| ボルテクスアタック   | 1  |     | 効果       |    |    | 自動   | シナリオ |    |
| 効果：         | 武器攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+「CL*10」する。」              |     |          |    |    |      |      |    |
| ヒストリー       | 1  |     | パッシブ     |    | 自身 |      |      |    |
| 効果：         | 国や街の概要、歴史、人物、過去等の【知力】判定に+1D                      |     |          |    |    |      |      |    |
| アスレチック      | 1  |     | パッシブ     |    | 自身 |      |      |    |
| 効果：         | 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D                               |     |          |    |    |      |      |    |
| サクセション      | 1  |     | アイテム     |    |    | 効果参照 |      |    |
| 効果：         | プリプレイに選択した装備の【攻撃力】（武器）【物理防御力】【魔法防御力】（防具）のいずれかに+1 |     |          |    |    |      |      |    |
| ファーストエイド    | 1  |     | メジャー     | 至近 | 単体 | 器用   |      |    |
| 効果：         | 難易度10の【器用】判定成功で戦闘不能回復、【HP】1回復。                   |     |          |    |    |      |      |    |
| 効果：         |  |     |          |    |    |      |      |    |
| 効果：         |  |     |          |    |    |      |      |    |
| 効果：         |  |     |          |    |    |      |      |    |

愛称はアン