

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	31
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	23	23	6	18	6	8
ボーナス	2	7	7	2	6	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	9	9	2	8	2	2

HP	80
MP	68
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	チェインウィップ	至近	-2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			9	0	9	0	2	17	7
スキル	オーバーパス, スペシャルライズ: 鞭		4	4				1	5
その他									
総計(右)			11	10					
総計(左)			13	4	9	6	2	18	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9		1	10	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 890
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
アームズマスタリー: 鞭	★	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭	
効果: 武器の命中判定+1D								
スペシャルライズ: 鞭	4	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭	
効果: 命中判定+[SL (4)], 攻撃力+[SL (4)]								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動orエンゲージ離脱【不可: 封鎖されている場合】								
サイドワインダー	★	5	マイナー	-	自身	自動	鞭	
効果: メイン中、ダメージ+[器用 (6)]								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃。対象が二体以上でダメージ[SL*2 (2)]								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避	-	
効果: 回避判定+[SL+2 (3)]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/SC	
効果: スキルの効果を打ち消す								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

この世には裁けぬ悪がある。
 光差さぬ闇の中でこそ、成し遂げられる正義がある。
 悪が悪たらしめる事なかれ、全ては正義の名の下に。
 我が【使命】は、全ての悪を滅すること也。

《戦闘データ》
 命中: 8+3d6
 攻撃: 10+2d6
 →ワイドアタック (二体以上): 12+2d6
 →サイドワインダー: 16+2d6
 →ワイドアタック+サイドワインダー: 18+2d6
 回避: 6+3d6
 →ドッジムーブ: 9+3d6