キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		狂気の演劇		オート			ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
頭		指導		オート			(死人指揮)
頭		修練の技		オート			
頭		熟練の技		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		トスジャグリング		オート			(熊撃ち銃)
腕		スイングジャグリング		オート			(単分子繊維)
腕		コンタクトジャグリング		オート			(ワイヤー)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		ソフィアの盾		オート			(肉の盾)
胴		しんぞう		オート			
胴		サイボーグ		オート			防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		不動		オート			バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		リフレックス		オート			