

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	19歳
種族	サハギン			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	20	6	9	9	14	6
ボーナス	6	6	2	3	3	4	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正	1						
能力値	8	8	3	3	4	5	2

HP	79
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールの槍[5/片/10]	至近	-1	+13				-3	
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ラウールの兜[4/3/3]				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ラウールの補助鎧[3/2/5]				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	3	0	5	7	13
スキル	《フェイス：リアル》			3					
その他	《手入れ道具》《ラウール3~4》			6					
総計(右)			7	22					
総計(左)			8	9	1	19	5	3	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	野菜
バックパック	HPポーション
冒険者セット	HPポーション
ポーションホルダー	HPポーション
毒消し	MPポーション
毒消し	MPポーション
毒消し	MPポーション
野菜	
野菜	
野菜	
野菜	

現在重量： 14  
 最大重量： 26  
 所持金： 175  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果： 武器攻撃のダメージに+1D、《水陸両用》を得る。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アクアスタンス	★	5	セットアップ	-	自身	-		
効果： 遊泳状態のペナルティを受けない。「前提：遊泳」を遊泳状態でなくても使用可能に。シーン終了まで持続								
スキップジャック	5	7	マイナー	-	自身	自動	遊泳	
効果： 命中判定に+1D、ダメージに+[SL*4]する。								
アームズマスタリー：槍	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定に+1D								
セルフプライド	3	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳、SL上限3	
効果： 武器攻撃のダメージに+ (SL) Dする。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	ウォール、シリア	
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象を「対象：単体※」にして、ダメージに+[CL*10]する。								
アクアバースト	★	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果： 武器攻撃のダメージに+2D								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 未行動の時に使用可能。メインプロセスを行う。(行動済みになる)								
シャークバイト	★	5	《スキップジャック》	-	自身	自動		
効果： 武器のダメージが<水>属性魔法ダメージとなり、1点でもダメージを与えれば[スタン]を与える。メインプロセス終了まで持続								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 国、町などの概要・歴史・人物・過去などを知っているかの【知力】判定+1D								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に+1D								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力基本値】+3								
フェイス：リアル	★	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果： 攻撃のダメージに+3点する								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大MP】に+[CL]する								

水属性持ちです。  
 経歴未決定 (ハンドアウト配布後にRoC)

