キャラクター名
ブロンソン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	現代人			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	15	9	9	9	8
ボーナス	5	4	5	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正			1				
能力値	6	6	8	3	4	3	2

HP	67
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランス	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	アスリートギア								
能力値			6	0	8	0	3	12	11
スキル	槍M、アースステップ、事故		1D			11	11		
その他	Aスマートフォン　バイク　バトルステップ		4	3	3			-1	5
総計(右)			9	11	11	26	14	9	14
総計(左)			10	3					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
自動二輪	
栄養ドリンク×２	
レトルトカレー	
冒険者セット	
アタッシュケース	
Ａスマートフォン	

現在重量：　5		
最大重量：　15	所持金：　656	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★		メイキング					
効果：								
カバーリング	1	2	Ｄ直前	至近	単体	-		
効果：かばう								
アームズマスタリー：槍	1		パッシブ					
効果：槍の命中＋１Ｄ								
スラッシュブロウ	1	3	Ｄ直前					
効果：ダメージ＋ＳＬ×２Ｄ								
パフォーマンス	1							
効果：プリプレイに敏捷×１００Ｇ入手								
アースステップ	2		セットアップ					
効果：物防、魔防＋ＳＬ×３								
バトルステップ	3							
効果：ステップ中　命中、回避、ダメージ+SL								
ダンシングヒーロー	1							
効果：判定に＋1D								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10	単体	敏捷+2		
効果：精神対決：逆上　判定+SL*2								
ボルテクスアタック	1							
効果：ダメージ+40								
カバームーヴ	1	4					シーン1	
効果：カバーリングの射程20								
プライスダウン	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：回避+1D								
カルチャー：現代世界	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								

初期作成時現代装備で５００Ｇの初期所持金すべて消費
パフォーマンスで手に入る６００Ｇで装備品などを購入

キャラクター名
ブロンソン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング敏捷	1							
効果：敏捷基本値＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								