キャラクター名
トゥーナ【消失斬鬼(ノイローゼ・イヴィル)】

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ﾄｩｰﾅ(ﾃｨｰﾊﾞ：ｴﾙﾀﾞ)			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	8	7	9	20	18	3
ボーナス	4	2	2	3	6	6	1
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正					3	3	3
能力値	4	3	3	4	10	10	5

HP	62
MP	69
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ノーフェイス						1		
胴部	破壊の衣					4			
補助									
装身具	黒猫の瞳								
能力値			3	0	3	0	10	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	3	4	11	13	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	
毒消し	
万能薬	
転送石	

現在重量： 12		
最大重量： 12	所持金： 70	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ﾘｲﾝｶﾈｰｼｮﾝ (ﾃｨｰﾊﾞ：ｴﾙﾀﾞ)	★		メイキング					
効果：	幸運基本値-3、フェイト4点スタート、スキルコスト-1							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾌ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	スキルの使用を不発にさせる							
シャドゥストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	隠密状態のまま移動が可能になる							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1D							
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	使い魔を取得、使い魔1体につき能力値の判定に+3							
ファミリアアタック	5	5	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：	ダメージ(SL+2)D+CL							
ファミリアレンド	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ファミリアアタックのダメージに+SL*3							
ファミリアサポート	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	サモナーのスキルの命中に+1D							
ファミリアプラス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ファミリアアタックの判定に+1D							
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	隠密状態になることができる。							
トレジャーハンターⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果：	フェイト1点でドロップ品判定をもう一回行う							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	足跡や痕跡の追跡判定に【感知】+1D							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	隠密の対決に【感知】+1D							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定に【感知】+1D、なおトラップは発動しない。							

ファミリアアタックの命中
9+4D
ファミリアアタックの貫通ダメージ
7D+23
隠密状態のみ
ダメージ+5点

キャラクター名
トゥーナ【消失斬鬼(ノイローゼ・イヴィル)】

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーハンターⅡ	1	－	戦闘前	－	自身	自動成功	シーフ	
効果：好きな能力値を+2								
リサーチ	1	－	パッシブ	－	自身	－	－	
効果：【感知】で行う情報収集に+1D								
トレーニング（感知）	1	－	パッシブ	－	自身	－	－	
効果：感知基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								