

キャラクター名	プレイヤー名
コーラル	

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	31
冒険者Lv	10	経歴	忘れられない恐怖		
経験点	3815		家族 仲間のかたき討ち シャード3		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	8		17 + 2	3	ファイター	10		
敏捷度	10	5	-4	15	2	プリースト/ミリツア	4		
筋力	7	7		27	4	レンジャー	3		
生命力	13	7		33 + 4	6	エンハンサー	10		
知力	5	3		16	2	アルケミスト	5		
精神力	8	7		23	3				

戦闘特技	能力値	ボーナス
タフネス	2122p	p
かぼう	1-285p	p
テイルスイング	2-235p	p
頑強	1-279p	p
ガーディアン	1-279p	p
練体の極意	2-231p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	イニシアチブブースト
ビートルスキン	
ドラゴンテイル	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
リカバリー	
ケンタウロスレッグ	
マッスルベア	
メディテーション	
キャッツアイ	
フェンリルバイト	
パークメール	
ヴァーパル	
クリレイ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 醜悪なハードレザー		13		4
盾 おしゃれなカイトシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	13	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0		0											
尻尾	2h #		1	2d+ 14	12	14	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 13	10	99
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 13	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭 スマティエのヘッドバンド	
耳 石化の耳飾り	敏捷度-4
顔 アイソアーマスク	
首 スマティエの銀鈴	(6か所で4点上昇) その他増加
背中 野伏のセービングマント	抵抗、回避失敗時魔法ダメ-4
右手 聖印	
腰 スマティエの武道帯	
足 スマティエのロングブーツ	
その他スマティエのアイガード	純エネルギー魔法ダメ-4

装備品	説明
ディスプレイガジェット	その他枠増加
左手 スマティエ宗匠の腕輪	
ブラックベルト	(防護点の上昇はアイソアーマスクと石化の耳飾りと合算)

その他メモ	自動失敗チェック
盾は魔法ダメージ軽減1 収入-10%	□□□□⑤
鎧は毒-2 冒険者ランク-1	□□□□⑩
	□□□□⑮
穢れ 腕にあざ(隠せる程度)	□□□□⑳
幼少期、野盗に集落を襲われ親族と故郷を失う。	□□□□㉑
その後、ミリツアの神官(過激派)に保護され、いろいろと教わる(復讐方法)	□□□□㉒
(10代) なんやかんやあって、復讐を果たすも、あまりに過激に暴れまわったため投獄される。	□□□□㉓
(20代) 投獄中も信仰を深め、同じ境遇の子供たちに力を貸す、力なき復讐者の剣になる。みたいな信念が確立する	□□□□㉔
(30代) 現在	□□□□㉕

