

キャラクター名
アイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	ー
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
戦火	
死の訪れ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	-2	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	発狂中の未練があるなら攻撃判定の出目+1
メインクラス		引き裂き		オート	0	自身	「こぶし」と「あご」は「肉弾攻撃1+切断」になる
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	自分の損傷している強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		完全捕食		オート	0	0	自身の射程の肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツが自身の攻撃判定値-5以下なら全てのパーツを破壊させる。(ただしレゾナンスには無効)
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	自分の損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		共通スキル・マルチクラス		オート	0	自身	任意のクラスの特化スキル以外のスキル1つを習得する。
サブクラス		卓越した筋肉		オート	0	自身	自分の「こぶし」「あご」のダメージ+2
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		けり		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 こぶしとして扱う
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
				オート			
腕		ぞうきょうきかん		オート	0	自身	最大行動値+1