

キャラクター名
獣化回避ブラムストーカー

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
渴望の血爪	白兵	10r+4		9		3+6/侵食:6/装甲無視/命中時4点回復/《完全獣化》《破壊の爪》適用済

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
破壊の爪	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
野獣本能 (ヒート)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中【肉体】判定+[Lv+2]D、アイテムを使用できなくなる								
リフレックス:ブラムストーカー	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: <シンドローム>: C値-[Lv] (下限値7)								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: <シンドローム>: C値-[Lv] (下限値7)								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更								
血霧の盾	3	1	リアクション	-	-	対決	-	
効果: ドッジの判定と組み合わせ可能、C値-1 (下限値6)、HP5点消費 (シナリオ[Lv]回)								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: <白兵>: 素手or《赫き剣》限定、装甲無視、命中時[Lv*4]点回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『醜悪なる変貌』 (1+4、自己強化) → 侵食: 9 (14) / シーン中【肉体】+5 (6) D、素手攻撃力+9 (10) / 『野獣本能』でセットアップに起動可能 (シーン1回)
『渴望の血爪』 (3+6、攻撃) → 侵食: 6/判定: 10 (11) D+4/C値: 8 (7) / 攻撃力: 9 (10) / 装甲無視/+4 (8) 点回復/『醜悪なる変貌』状態
『散血の使徒』 (2+5、回避) → 侵食: 3/判定: 10 (11) D+4/C値: 7 (6) / シナリオ4回/HP5点消費/『醜悪なる変貌』状態
火力補強: 《ブラッドバーン》《ターゲットロック》《フルパワーアタック》