

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|------|-------|------|------|
| シンドローム | ソラリス ノイマン | | ワークス | 中学生 | カヴァー | 0000 |
| オプション | | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 000000 | 経験 | 000 | 邂逅 | 00 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|------------|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術:<00:00> | 1 | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| 0000 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 00 | 5 | 6 | 00 | 00 | 0(00) | 00 | | |
| 効果: 0000 000 000 000 000 000, 0 000 0000 000. 000 0 000 00 000 000 000 000+LV0. 0 0000 000 0000 0 0 00. | | | | | | | | |
| 00 00 | 3 | 4 | 00 | 00 | 1 | 00 | 80 | |
| 効果: 0 | | | | | | | | |
| 000 | 1 | 10 | 00 | 00 | 10 | 00 | 120 | |
| 効果: 000 00000 0000, HP0 [LV×10]0 00 | | | | | | | | |
| 000 | 3 | 5 | 000 | 00 | 10 | 00 | 80 | |
| 効果: 000 -1 00 000 +LVX2 | | | | | | | | |
| 000 000 | 3 | 4 | 00 | 00 | 10 | 00 | 100 | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 000 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 000 00 | 5 | | | | | | | |
| 効果: 0 0000 000 000 000+LV0. | | | | | | | | |
| 000 000 | 3 | | | | | | | |
| 効果: 000 000+[LV×3]. | | | | | | | | |
| 000 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 0000 00 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 0000 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 0000 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 000 00 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

