キャラクター名: 渦城 朝真(うずしろ あすま)

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
12dx@8+4 暗拳	白兵	12r+4	6	6		CR+ｵｰﾙ+(伸縮腕) (4)+(2)
13dx@8+4 暗拳 60%	白兵	13r+4	6	6		CR+ｵｰﾙ+(伸縮腕) (4)+(2)
14dx@8+4 殺撃 80%	白兵	14r+4	6	26		CR+ｵｰﾙ+手+(伸縮腕)+手袋 (8)+(2)
16dx@8+4 殺撃 100%	白兵	16r+4	6	31		CR+ｵｰﾙ+手+(伸縮腕)+手袋 (8)+(2)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
死神の手袋	

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
"死色の姫君(ネクロマンシー)"水坂 小鳥(みなさか・ことり)	P 連帯感	N 猜疑心		
デッドマスター	P 好奇心	N 不信感		
シータ	P	N		
雨宮スミカ	P	N		
Olivia Bernier	P	N		
	P	N		

ロイス

最大財産P: 4 残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
CR:エグザイル	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：C値-LV								
オールレンジ	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：ダイス+LV個								
死神の精度	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻+[LVx5]								
死神の手	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	80%	
効果：攻+[LVx4]								
伸縮腕	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：白兵の射程を視界に変更。判定ﾀﾞｲｽ-[3-LV]個								
骨の剣	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：素手変更。命中:-1、攻+[LV+5]、G値:6								
異形の歩み	★							
効果：								
鍵いらずの歩み	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

男は幼い頃、人を殺すことを強いられた。
一人、また一人と殺すうちに、少しずつコツを掴んでいった。
気付いたころには、人体のどこへ手を伸ばせば相手の命を奪えるのかわかるようになっていた。
それこそ、手に取るように。
ある日、男にある任務が課せられた。
人のようだが人ではない存在の命を奪うこと、それが男の任務だった。
男はいつもどおりに標的の命を奪った・・・はずだった。
しかし、標的は生き返った。殺しても殺しても生き返った。
男は初めて「標的の命を奪いたい」と思った。
そして、それこそが命を奪い続けてきた自分に課せられた使命だと思った。
何度殺したのか、気づいた頃には男自身が人ではない存在へと成り果てていた。
人を超えた存在の命を奪う者、"スナッチャー"というオーヴァード専門の暗殺者の名が裏社会で語られ始めたのはそれから少し後の事である。