キャラクター名: メア

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	幼女	年齢	78日
冒険者Lv	7	経歴	特定の異種族を好んでいた		
経験点	3950		異種族の友人がいた		
			物心ついたころには一人だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1			9	1
		敏捷度	6	6		20	3
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	17	3		27	4
心	14	知力	2			16 + 2	3
		精神力	5	3		22 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	5		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	10			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法を使ったとき1ゾロでも魔力分回復する
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
腰	宝石ケース	宝石(各属性1つづつ150*4)
足		
その他		

装備品		説明
左手	精神力の腕輪	

その他メモ

土風光闇

幼く、種族の識別の名前の識別を混同しているため
初めて会った女の子の名前から人間のことをティナと呼び、エルフのことを薬屋さん、ドワーフのことを鍛冶屋のおじさんと呼ぶ。
親しい人間のことをティーと呼ぶ。
幼さゆえに死について鈍感で、親しい人間が死んだとしても認識はできないだろう。
ルーンフォークをカティナと呼ぶようになりました

とある村で生まれ落ちた一つの命は一人の人間の少女と出会い、友誼を結び人間を知った。
少女に連れられて村を回り人の営みを知り、世界の片隅を知った。
少女は種族としての先を知り一人にしないでと泣いた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メア

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
ティナのハーモニカ	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
おやつx11	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□

所持金 17722 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 55 /合計 55