□キャラクター名												٦L	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
骨喰藤四郎【お揚げシナリオ】										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-							
									効果	効果: 非オーヴァードのエキストラ化														
シンドロー	<i>1</i> .	ノイマン ヮーヶ :					フスし	. UGNエージェントA カヴァー 刀剣				刀剣]剣男士		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
J J L		ノイマン					-				-	男		効果	:				コスト分の	HPで復活				
オプショナ	ル					年齢				19	捌				CR:ノイマン	3	2	メシ゛ャー	-	-	_	-		
覚醒		콧	を しゅく しゅうしゅ しゅうしゃ しゅ しゅうしゃ しゅ	衝動		,		殺戮		初期侵	食率	36 %		効果	:				C値-Lv(下限値7)				
					-								┨	コントロールソート	1	2	メシ゛ャー	武器	-	対決	-			
出自		邽	段刀	7 経験			重区	て・重美	₹	選	i	家事厨(個体差:9		効果	:					を【精神】				
	基本値「		ローク	リークス ボ-		ナス 成長		他修	Œ T	能力値		HP	30	7 L	戦術	3	6	セットアップ°	視界	シーン (選択)	自動	-		
肉体			1	1 0		, 144154		سوانا		1		動値	10	効果	:			カラウンド中に		ャーアクシ		イスを+Lv(固	
感覚		0 0 1				+		_		支備時)	10	┧╟┇	コンバットシステム	5	3	メシ゛ャー/リアクション	ソ -	-	対決	-				
精神	6		0 2						8	- L'-	移動	15	効果						[Lv+1]個 ⁻	する				
社会	2		0		0					2	_	18動	30	┧┕┇	ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	_	-		
		-												効果		ポイン	トを+[Lv					けない。侵1	食率基本値を+2 	
内	肉体			感			精神				社会		∐	急所狙い	5	2	メシ゛ャー	武器	_	対決	-			
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	1	支能	SL	修正	技能	S	L 修正	効果	:			組み合わせ						
白兵	3			射撃			R C				交涉			∐	究極鑑定	*	-	メシ゛ャー	至近	効果参照	自動成功	b –		
回避	1		知	印覚			亰	意志			調達			効果	:	未	知のアイ	テムひとつを分	がいる	来歴や作成	方法、使(ハ道を導き	出す	
運転:			芸術:				知識			竹	青報:時♂)政府 1												
運転:			芸術:			知識	:		竹	青報:			効果	:										
運転:		芸術:			知識	:		竹	青報:			∐												
運転:		芸術:			知識:		情報:		青報:			効果	:											
運転:			芸術:				知識			情	青報:			J L										
武器·	コンボ	<u> </u>	能力	命中値	i (植 物	軽力	射钽			メモ			効果	:									
日本刀		`		8r+3 3		値 攻撃力 射 3 5				次し 命中-′			┧┕											
H 777			цх	0113	_	_					Pla . I .	'		効果	:									
														┧┕										
														効果	:							1		
														╎└										
防具 価格 装甲 回避						避行	動	対モ メモ							効果:									
															■Dロイス: No.IS02 脇差									
															・効果 このDロイスは「ステージ:」でしか取得できない。									
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0]避:	0	対象が	対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+5個する。この効果は1ラウンドに1回まで使用できる。									
ウェポンケース															シーンが「室内」又は「夜戦」の場合、あなたの行うあらゆる判定のダイスを+2個する。 ・特殊効果「二刀開眼」									
							1 -								対象の打刀が攻撃するとき、その打刀の攻撃に「装甲無視、ガード不可」の効果を与えることができる。この効果はパーティー内に打方のキャラクターがいる場合、以下の条件を満たせば使用できる。									
No. ¹															合、以下の条件を満たさは使用できる。 味方に対象の打刀PCがいる。対象の打刀PCと同エンゲージにいる。対象の打刀PCとロイスを結んでいる。対象の打刀の侵蝕率が120%を超えている。									
包丁藤四郎 P 庇護												- ■ 値 i動	· 」 · 一											
sh sh y R o R i R i R i R i R i R i R i R i R i										憎いK	憎いゆえに消したいわけではない。恐怖に震え、床にこびりつく汚れが消えゆく様が見たいのだ。													
山姥切国広 P 感服 N 憎悪												1	断末魔の叫びが聞きたいのだ。ぞくり、これから起こるだろう出来事に身体を震わせゆっくりと掃除道具に手をのばした。 											
- 期一振 P 尽力 N 脅威													■個体差:9 君は家事(料理以外)が好きだ。											
							+	747	3/12	P		V 1318		人の身を得て一番の幸福は、家事をすることだとさえ思っている。										
							+			P		<u>, </u>			どう好きなのかは任意。→掃除が 									
				;				ŗ ŗ							┃ / 1d10 登場&リザレクト 1 :HP=11									
								最大財産P: 15 残り財産P:				ÈP∶	9	:HP+										
「「「「「「「」」「「」」「「」「「」」「「」「」「」「」「」「」「」「」「																								