

[illegible]

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライドマニューバ	★						騎乗	
効果：《ライトニングライド》5で取得可能。回避判定に+1Dする。								
スイミング	◇						遊泳	
効果：【移動力】に+〔SLx5〕15								
アクアスタンス	★	5	セットアップ					
効果：遊泳状態によるペナルティを受けない。また、遊泳状態でなくても、「使用状態：遊泳」の効果を受け、使用することができる。この効果は、シーン終了まで持続する。								
鋼鉄の疾走	1		ムーブ				シナリオSL回	
効果：移動を行なった場合、移動後のエンゲージにいる任意のキャラクターに【移動力】点のHPロスを与える。								
カバリング	★	2	DR直前		単体		防御中1回	
効果：対象にカバールを行う。								
カバームーブ	2	4	《カバリング》					
効果：《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照				ウォリア、シナリオ	
効果：「対象：単体※」に変更。ダメージに+〔CLx10〕								
ア라운드カバー	1	4	《カバリング》				シナリオSL回	
効果：《カバリング》と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意のキャラクターにカバールを行う。カバールされたキャラクターはダメージを受けることはなく、あなたがカバールによって受けるダメージは二人分でいい。自分が対象の時は、2倍								
スプリンター	★							
効果：【移動力】+5m								
スペシャルカバー	○	6	効果参照				ラウンド1回	
効果：カバールを行う直前に使用する。ダメージ軽減を行う。そのカバールを行なった攻撃によるダメージに-〔SLx5〕する。								
クローズシールド	★						盾装備	
効果：あなたが封鎖されているエンゲージにいる時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。								
ハイパーシールド	★						盾装備	
効果：【魔法防御力】に+〔あなたが装備している「種別：盾」の「物理防御力」〕する。								
ブーストダッシュ	○						騎乗	
効果：【移動力】+〔SLx3〕m								
サジタリウス	○						騎乗	
効果：《ブーストダッシュ》5で取得可能。あらゆる判定の達成値に+〔SL+2〕する。								
メイルシュートローム	1	6	DR直前				遊泳、シナリオ	
効果：あなたが行う白兵攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+〔SLx2〕Dし、ダメージを<水>属性の魔法ダメージに変更する。								
シールドスラム	★						盾装備	
効果：白兵攻撃のダメージに+〔装備している「種別：盾」の重量〕する。								
ベストタクティクス	★	3	《ベスルト》					
効果：《ベスルト》と同時に使用する。《ベスルト》の効果に「対象が行う攻撃のダメージに+2Dする」を追加する								
デッドリーアタック	○		効果参照				シナリオSL回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。また、その武器攻撃のダメージは、貫通ダメージになる。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								