

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	バートル	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	26	12	6	10	6	8
ボーナス	10	8	4	2	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正	7	7	9	7	9	7	7
能力値	18	17	15	9	12	10	9

HP	223
MP	114
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	惑いの剣		-1	19				-1	
左手	アシストシールド					8	2	-3	
頭部	大天魔の兜				-1	12	1		-2
胴部	ムガ=モリの馬上服				0	7	0		0
補助	ムガ=モリの手袋				0	3	0		0
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値		17	0	15	0	10	27	23	
スキル			10			8	13	37	
その他			10				5	30	
総計(右)		16	39						
総計(左)		17	20						
総計(両)									m
ダイス数		6 d	3 d	4 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定				+ d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量 : 0

最大重量 : 32 所持金 : 10500 預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシュ	-	自身	-		
効果 : 狼族、移動力+5m、行動値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果 : 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスター : 長剣	★							
効果 : 命中判定 + 1D								
イクストリアン	★						騎乗	
効果 : 【敏捷】判定と【感知】判定の達成値 + 2								
コンパニオン	1		アイテム					
効果 : バートル専用の「種別：乗物」のアイテムを一個取得する。このアイテムはあなたの騎乗状態となることができる。								
ライトニングライド	○						騎乗	
効果 : 【行動値】と【移動力】に+[(SLx2)+2]する。								
ラッシュ	★	6	効果参照				騎乗	
効果 : 白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【移動力】する。								
スタンドタフ	★						騎乗	
効果 : [スリップ]を受けない								
インバルネラブル	★		DR直後				シナリオ1回	
効果 : あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ファイナルガード	★		クリーンアップ				シナリオ1回	
効果 : すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を1増やす								
ライディング	★						騎乗	
効果 : あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする。								
フロントルアサルト	★		効果参照				シーン1回	
効果 : 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】する。								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	属性	
効果 : あなたのメジャーアクション終了後に使用する。更にメジャーアクションとして特殊攻撃をおこなう。その攻撃の命中判定は【器用】判定基準、その判定に+1Dする。ダメージは、[(SL)+CLx3]貫通ダメージとなる。								
ベストルート	○	3	セットアップ	20m	単体			
効果 : 対象の【移動力】に+[(SLx5)m]を25する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
プレパレイション	★	6	セットアップ				属性	
効果 : 「タイミング：セットアップ」のスキルを二つ使用する。その時、同じスキルを連続して使うことはできない。また、一つはバートルのスキルでなければならない。								



### 【キャラクター名】

### — プレイヤー名