キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	医者
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	資産家	経験	敵性組織	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	0	1			1
精神	4	1	1			6
社会	2	0	1			3

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	4	
運転：			芸術：			知識：医者の知識	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
勝負服	14	1			意志判定+1

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
資産家　母	P　好意	N 疎外感		
ＦＨエージェント	P　遺志	N　憎悪		
ﾖﾊﾝ・C・ｺｰﾄﾞｳｪﾙ	P　好意	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレート：ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： ＣＲ値-2								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 味方をカバー								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+Ｌｖ*5								
生き字引	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身			
効果： 情報収集　+Ｌｖ個								
弱点看破	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動		
効果： 攻撃力+Ｌｖ*3								
凍結保存	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動		
効果： 冷凍保存								
写真記憶	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果： 記憶　近く判定もあったりする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

情報収集判定：「コンセントレート：ノイマン」+「生き字引」８ｄｘ+3@８
戦闘時回避判定失敗しダメージ判定前：「炎陣」+ガード宣言「氷盾」　ガード値+15　装甲値+1
自分のタイミング：ﾒｼﾞｬｰで宣言　味方一人が与えるダメージ+3