

キャラクター名

プレイヤー名

藤宮 ユイカ

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

手をつなぐ	
一人ぼっち	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの (小さなアンデット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アマティ	保護	3	①②③④⑤	
デニス	依存	3	①②③④⑤	
	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」一つを打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けるダメージを代わりに受ける。何度でも使用可能
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ 1 つ修復する
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を一つ再使用可能にする
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 切断無効
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを一つ修復して良い
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御 1 + 爆発無効
胴		たからもの		オート	なし	なし	