

キャラクター名

四條 棕(しじょう むく)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプショナル			年齢	17歳	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓		初期侵食率	37%
出自	安定した家庭	経験	裏社会		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		対抗種	P	N	
		霖雨蒼生	P	N	
		神籬 涼香 (かんなぎ すずか)	P 友情	N 無関心	
		兄貴(四條 美空-ジゴウのミ)	P 憧憬	N 偏愛	
		小野乃木 一軌 (おののぎ いつき)	P 友情	N 隔意	
		大轟寺 八雲 (だいがうじ やくも)	P 連帯感	N 不信感	
		海月シキミ	P 誠意	N 不信感	
		最大財産P:		4	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う。これによって行動済みにならず、行動済みでも使用可。1メインプロセスに1回								
バーニングハート	5	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：被ダメージ時使用可。暴走を受け、シーンの間攻撃力+[Lv×2]する。								
極圏の覇者	3	5	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：判定を行う直前に使用。判定ダイスに+[Lv×2]する。1シナリオ3回まで。								
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：エフェクト1つの使用回数制限を1回分回復。そのエフェクトのコストと同じHPを消費。1シナリオ1回。								
禍々しき血潮	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：R中、ブラムを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×2]、HP-5								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：[Lv×2]以下の任意のHPを消費し白兵武器を作成。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+「Lv×2」m								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：武器の攻撃力を+[Lv×3]、ガード値+5、HP-2								
コンセントレイト:ブラム	2	2	メジャー					
効果：								
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決	ー	
効果：装甲無視、命中の際HPを[Lv×4]回復								
フレイムタン	5	2	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果：射程を視界に。攻撃力をー[5-Lv]。								
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：攻撃判定ダイス+[Lv+1]個、HP-2。								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果：対象を範囲(選択)に変更。1シナリオにLv回まで使用出来る。								

<追加ロイス欄>

佐々木 奈緒 (ささき なお) 尊敬/隔意

仮面の男 好奇心/無関心

獵犬 好奇心/無関心

榊原栞(さかきばら、もみじ) ???/???

Zoth-Ommog 好奇心/無関心

姫 好奇心/無関心

追加Dロイス(?):リミット/ゼロオーバー

自身がダイスを振った後、任意の数ダイスを選択する。

選択した数×5侵蝕率を上昇させることで選択したダイスの出目を最大にする。(判定の場合は1判定1回)

シンドロームを1つ選びそのシンドロームのエフェクトを自身のエフェクト取得条件と同等の条件で取得できるようになる。

更に経験点を100使用することによってシンドロームを1つ選び上記と同等の効果を得ることができる。

キャンペーン:Fate of Fake (GM:輪廻、PC2:小野乃木 一軌 (おののぎ いつき) PL:k_yuu、PC3:海月シキミ(くらげ)PL:巳華min、PC4:大轟寺 八雲 (だいがうじ やくも) PL:時運

キャンペーン:『Fake of Fate』

第1話「開花」(2019/08/18)

第2話「」(2019/10/30)

[illegible][illegible]