

キャラクター名

ヒドゥンの従者達

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス		カヴァー	
	エグザイル					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	180 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	2			5	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	1	0	2			3	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	5r	0	22		HP14点消費して作成
従者の爪	白兵	5r	3	8		
黒田の一撃		0				ブラッドボム+かりそめの剣士+命の剣+貫きの腕。
黒田のガード			28	-		盾なる人形+歪みの身体+かりそめの盾

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
赫き鎧		20	0	0	HP10点消費して作成。

所持品		合計装甲：	20	合計回避：	0
従者の蹄*2		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		楔の呪い	P	N	
		虚実崩壊	P	N	
		心の爆弾	P	N	
		更なる絶望*3	P	N	
		黄龍の支配者-マスターオブワイルド	P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
従者の疾駆	3	2	イニシアチブ	視界	効果参照	自動	-	
効果：従者を1体選択し戦闘移動。離脱可。1シナリオLv回								
ブラッドボム	3	1	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組合せ攻撃でHPダメージを与えた際、追加で(Lv-1)D点HPを失う。自身も同じHPを失う								
かりそめの剣士	3	2	メジャー	武器	-	白兵	従者	
効果：白兵判定ダイス+Lv個								
命の剣	3	3	メジャー	武器	-	白兵	100↑	
効果：白兵の攻に+肉体								
貫きの腕	3	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：ガード不可。判定ダイス-3個。1シナリオLv回								
盾なる人形	3	2	オート	至近	自身	自動	従者	
効果：従者はカバリングを行う。1MP1回、1シーンLv回								
かりそめの盾	5	1	オート	至近	自身	自動	従者	
効果：ガード時、G値+(LV*3)。従者1体につき1R1回								
歪みの身体	7	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード時、G値+(LV+3)								
蟲毒	5	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：従者を1体消滅させ、別の従者1体はシーン間、HPを(LV*5)され、全ての判定ダイスが+5個								
加速する刻	3	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：イニシアチブでメインプロセスを行う。1R1回、1シナリオLv回								
異世界の因子	3	5	オート	視界	効果参照	自動	80↑	
効果：シーンで使用されたピュア以外のエフェクトを1レベルで取得。1シナリオ1回								
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：MP中、ブラムのエフェクト判定ダイス+Lv個								
鮮血の鎖	3	4	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果：射撃攻撃。命中時、対象の次の判定C値+1。この攻撃ではダメージを与えられない。								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
かりそめの狩人	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	組合せ判定のダイス+Lv個							
最終舞踏	3	6	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	従者/100	
効果:	攻撃を範囲(選択)に、ダメージを+(Lv)Dする。このMP終了時、HPは0になる							
オールレンジ	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	判定ダイス+Lv個							
不死不滅	5	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	重圧可。戦闘不能を回復し、HPを(LV*10)点回復。1シナリオ1回							
コンソントレイト: プラムストーカー	3	2	メジャー			シンドローム	-	
効果:	C値-LV、下限値7							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果:	射程を視界に。判定ダイス-(3-Lv)個							
加速する刻Ⅱ	3	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	イニシアチブでメインプロセス、1R1回、1シナリオLv回							
赫き剣	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	Lv*2以下のHPを消費し武器を作成装備(武器欄参照)							
赫き鎧	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	Lv*3以下のHPを消費し防具を作成装備(防具欄参照)							
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	組合せ白兵ダイス+(LV+1)個。HP2点消費							
血族	10	1	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻+Lv							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	白兵ダイス+(LV+1)個。							
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	攻撃を範囲(選択)に、1シナリオLv回。							
渇きの主	5	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果:	装甲無視、命中時HP(LV*4)点回復。							
イベイジョン	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	ドッジの達成値を25に固定							
不死者の恩寵	3	5	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果:	HPを(LV+2)D+肉体点回復。							
異形の祭典	3	3	メジャー	-	Lv+1	シンドローム	-	
効果:	攻撃の対象をLv+1体に変更。1シーン1回							
透過	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	重圧可。HPダメージを0にする。1シナリオ1回							
愚者の兵装	3	+4	常時	至近	自身	自動	従者	
効果:	従者アイテムからLv個常備化							
赤河の従僕	5	+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	作成する従者の能力値+Lv。							
声なき者ども	5	+7	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	1シーンに作成出来る従者数+Lv。							
血の絆	3	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	従者はシナリオ終了時まで存在する。1シナリオLv回							

キャラクター名 ヒドゥンの従者達 プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]